

あー、暇なんでメタセコでpsd形式のテクスチャを使う方法を教えるぜ
3Dモデルを見ながらテクスチャを描けるんでこれを知っていれば作業が楽になるかも、だ。

・下準備

まず、[Susie](#)をダウンロードします。

このソフトは画像ビューアなのですが、このソフトを通してpsd画像を読み込むことができます。

適当なフォルダに解凍して下さい。

続いて、[PSD画像用Susie32プラグイン](#)をダウンロード。

.spiファイルはSusie.exeと同じフォルダに入れて下さい。

・メタセコへ導入

メタセコを起動し、環境設定を開きます。

ファイル - マッピング画像フォルダ - Susie とあるので、そこへSusie本体のあるフォルダを入力して下さい。

これで準備は完了です。

これで材質設定でテクスチャを .psdと入力するとpsd形式のテクスチャが使えます。

PhotoShop側で保存すると、保存された時点の画像がメタセコに反映されるので、

レイヤーを統合する必要も、BMPで保存し直す必要もなく、3Dモデルを確認しながらテクスチャを描けます。

ね？簡単でしょ？

のび太君、また泣いて帰ってきて...今度はどうしたの？

ボブの絵画教室が全然簡単じゃないって？

道具も持ってないのにどうやって描くつもりだったのさ？

世話が焼けるなあ...

『Shar(ry)』

え？一般の人も見てるかも知れないから違法はやめろって？

仕方ないなあ...

『[GIMP2](#)~』

いろんなOS向けにフリーで公開されているレタッチソフトだよ。

僕はver1しか使ったことがなくて、インターフェイスに癖があったんだけど2では多少改善されているのでお薦めだよ。

え？使い方を教えてくれって？

のび太君...アムロだって一人でガンダムの操縦を覚えたんだよ？

[ここ](#)でもみて勉強してね。