

芝村瑛史

[アイドレスWikiの該当ページ](#)

```
L: 芝村瑛史 = {
  t: 名称 = 芝村瑛史 (ACE)
  t: 要点 = 金髪, 美形, 少し優しそうな, 太った
  t: 周辺環境 = 地下
  t: 評価 = 全能力22
  t: 特殊 = {
    * 芝村瑛史のACEカテゴリ = 個人ACEとして扱う。
    * 芝村瑛史のみなし職業 = 戦争の天才, 旅人, 賢者, 山岳騎兵としてみなす。
    * 芝村瑛史は迷宮を戦場にする場合, 指揮下の全部隊の全評価を + 3 する。
  }
t: 次のアイドレス = 迷宮防衛戦 (イベント), 迷宮生活 (イベント), みらののお気に入り (イベント), アヤトラ \(ACE\)
}
```

能力 [ACEのみなし職業の消費質疑](#)によりACEは燃料消費しません (能力部分にはいちおう表示してます)

```
* 戦争の天才の位置づけ = , , , 学生系。
* 戦争の天才のみなし職業 = , , , { <学生>, <学兵> }。
* 戦争の天才の特殊能力 = , 歩兵, , (10人までの { 学生, 学兵 } の) 燃料消費、消費量 50%, この効果は同じ対象に重ねることはできない。
```

旅人の能力は不明

```
* 賢者の助言能力 = , , , 他部隊に <賢者の助言> を付与できる。この効果は重複して効果を発揮しない。
```

```
* 山岳騎兵の位置づけ = , , , 歩兵系。
* 山岳騎兵の白兵距離戦闘行為補正 = 白兵距離戦闘行為, , 条件発動, (白兵距離での) 攻撃、評価 + 1。
* 山岳騎兵の近距離戦闘行為補正 = 近距離戦闘行為, , 条件発動, (射撃戦として近距離での) 攻撃、評価 + 1。
* 山岳騎兵の中距離戦闘行為補正 = 中距離戦闘行為, , 条件発動, (射撃戦として中距離での) 攻撃、評価 + 1。
* 山岳騎兵の山岳補正 = , , , ( { 山岳, 森林 } での) 全判定、評価 + 3。
```