

地勢

- 傾奇者の技能によって、場に2つまで地勢を宿することができる。
- 戦闘内に「地勢」の変化が発動した場合、画面右下の四象アイコンの隣に地勢アイコンが表示される。
- L1ボタン(Windows版はInsertキー)で「地勢表示」コマンドを実行することで、地勢内容を確認することができる。
- 敵が宿した地勢は地勢看破で打ち消すことができる。味方が宿した地勢を打ち消すことは出来ない。
- 同じアイコンの地勢(同分類の地勢)を場に同時に2つ宿すことは出来ない。**
- 式神には効果がある地勢と無い地勢が存在する。
- 地勢は敵味方全員に効果がある。
- 地勢の上書きは出来ない。
- 戦闘開始時から場に地勢を宿す技能もある。

地勢効果

分類	効果(効果量)	技能名(特化)	効果時間	備考
物理	近接ダメージ上昇	小	激戦の謡・壹	10%増加
		中	激戦の謡・弐	20%増加
		大	激戦の謡・参	30%増加(剣気発動と同程度)
	近接ダメージ減少	小	堅陣の謡・壹	10%減少
		中	堅陣の謡・弐	20%減少
		大	堅陣の謡・参	30%減少
	間接ダメージ上昇	小	追風の謡・壹	10%増加
		中	追風の謡・弐	20%増加
		大	追風の謡・参	30%増加(剣気発動と同程度)
	間接ダメージ減少	小	向風の謡・壹	10%減少
		中	向風の謡・弐	20%減少
		大	向風の謡・参	30%減少
援護	攻撃命中率上昇	小	的射の謡・壹	
		中	的射の謡・弐	
		大	的射の謡・参	
	攻撃命中率減少	小	幻化の謡・壹	
		中	幻化の謡・弐	
		大	幻化の謡・参	
補助	生命回復量減少		不治の謡	
			験気の謡	
	生命回復量増加	小	凶変の謡	15%増加
		中	凶変の謡・弐	30%増加
	気合消費量減少	小	吉祥の謡	15%減少
		中	吉祥の謡・弐	30%減少
継続	特定妖術の準備動作を省略	幽玄の謡	180秒	詠唱付与・参
	ウエイト2倍	蝸牛の謡	180秒	
	生命力継続減少	荒廃の謡		
	生命力継続回復	興復の謡		死唄参で見えなくなる程度
呪詛	呪詛成功率上昇	黄泉の謡		
	呪詛成功率低下	現世の謡	約190秒	
自動	行動不能耐性上昇	不動の謡		
	全ての生命力ダメージを半減	凧の謡		自動発動
	生命力が0にならない	九死一生の謡	約1ターン	自動発動

情報募集中

- 別の上書きしているわけではなくて、共存していて、見た目に片方しか発動してないだけ。致命傷を受けた対象に活をかければ表面上は回復しているように見えるが、致命傷の効果が消えているわけではないのと同じ --
- 同じマークのは一度に使えないです --

名前: コメント:

投稿