

隊列

通常の隊列

名前	属性	攻撃	防御	知力	魅力	命中率	回避率	土	水	火	風	ウェイト	疲労度	備考
攻撃の隊列	火	+10%	-5%	-	-	-	-	-	-	+5%	-	-	-	攻撃力が上がる隊列。
防御の隊列	水	-5%	+10%	-	-	-	-	-	+5%	-	-	-	-	防御力が上がる隊列。
狩猟の隊列	土	-	-	-5%	-10%	-	-5%	+5%	-	-	-	-	-	鉄砲や弓、手裏剣の命中率・威力が上がる隊列。 鉄砲や弓、手裏剣で攻撃する時はウェイトが1減る。
風紋の隊列	風	-	-5%	-	-	-5%	-	-	-	-	+10%	-	-	鉄砲や弓、手裏剣などによる 間接武器攻撃の回避率が上がる隊列。
慧眼の隊列	無	-	-10%	-	-	+10%	-	-	-	-	-	+2	-	命中率が上がる隊列。
強行の隊列	無	-5%	-5%	-	-	-	-10%	-	-	-	-	-	-	気合減少状態となるが速く移動できる隊列。 レベルが高いほど速く移動できる。合戦場では選べない。 自分達より強いNPCと戦った時、アイテムが入手しやすくなる隊列。
目利の隊列	無	-5%	-5%	-5%	-5%	-	-	-5%	-5%	-5%	-5%	+2	-	ただし助太刀要請できない。 徒党員のレベル差が16以上の場合は選択できない 敵のLVより高LVのPCが釣っても効果は同じ。 判定条件は徒党の平均Lvのみ。
愚者の隊列	無	-10%	-10%	-10%	-10%	-	-	-5%	-5%	-5%	-5%	-	-	自分達より強いNPCと戦った時、 獲得金が普段より増える事がある隊列。 徒党員のレベル差が16以上の場合は選択できない
一会の隊列	無	+2%	+2%	+2%	+2%	+3%	+3%	+2%	+2%	+2%	+2%	-	-	七つの職業が揃った時のみ選べる隊列。 戦闘後の獲得経験値・熟練度・修得度が増加

名前	属性	攻撃	防御	知力	魅力	命中率	回避率	土	水	火	風	ウェイト	疲労度	備考
----	----	----	----	----	----	-----	-----	---	---	---	---	------	-----	----

合戦場のみ選択できる隊列

名前	属性	攻撃	防御	知力	魅力	命中率	回避率	土	水	火	風	ウェイト	疲労度	備考
捨身	火	+15%	-10%	-	-	-	-5%	-	-	+10%	-	-	+5	
鉄壁	水	-10%	+15%	-	-	-5%	-	-	+10%	-	-	+1	+5	
背水	無	+10%	+10%	+10%	+10%	-	-	+5%	+5%	+5%	+5%	-	+45	5人以上のとき可能。旗が死ぬまで逃亡不可
速攻	風	+5%	-10%	-10%	-10%	+5%	-	-	-	-	+5%	-1	+5	
風方	風	+5%	+5%	+5%	+5%	-	-	-	-	-	+15%	-	+5	火属性隊列相手だと下がる
火方	火	+5%	+5%	+5%	+5%	-	-	-	-	+15%	-	-	+5	土属性隊列相手だと下がる
水方	水	+5%	+5%	+5%	+5%	-	-	-	+15%	-	-	-	+5	風属性隊列相手だと下がる
土方	土	+5%	+5%	+5%	+5%	-	-	+15%	-	-	-	-	+5	水属性隊列相手だと下がる
無方	無	+10%	+10%	+10%	+10%	-	-	-	-	-	-	-	+5	相手隊列に属性があれば下がる
逆境		+5%	+5%	+5%	+5%	-	-	-	-	-	-	-	+0	敵との戦果の差が悪化するほど効果高い 疲労度追加なしに変更
虚栄	地	+5%	-5%	+5%	+5%	+5%	-5%	+10%	-	-	-	-	+5	味方の旗頭の名声敵の旗頭の名声以下なら下がる

名前	属性	攻撃	防御	知力	魅力	命中率	回避率	土	水	火	風	ウェイト	疲労度	備考
----	----	----	----	----	----	-----	-----	---	---	---	---	------	-----	----

TD自動編成専用

2006年2月8日に本サーバー実装。

名前	属性	攻撃	防御	知力	魅力	命中率	回避率	土	水	火	風	ウエイト	疲労度	備考
安寧の隊列	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	気合い回復状態、経験値、熟練度、修得値が多い
熟練の隊列	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	装備の耐久力低下の緩和、経験値、熟練度、修得値が多い
剛力の隊列	-	+10%	-	-	-	+10%	-	-	-	-	-	-	-	経験値、熟練度、修得値が多い
護身の隊列	-	-	+15%	-	-	-	+10%	-	-	-	-	-	-	経験値、熟練度、修得値が多い

"修得値は[[目録の獲得上限値 > 獲得修得値上限]]以上獲得できるわけではありません。";

イベント

名前	属性	攻撃	防御	知力	魅力	命中率	回避率	土	水	火	風	ウエイト	疲労度	備考
七夕の隊列	-	+5%	+5%	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	イベント「七夕祭」の期間中のみ、七つの職業が揃った時のみ選べる隊列。

備考（小ネタ？）

- 強行の隊列
飛脚、疾風、神足、行進曲全て必要なし。
実装しても移動速度変わりません。
注意：上記にあるのはLVが高い方の場合であり、低LVの方は飛脚などで更に速くなります。
強行は固定速度ですが、飛脚+行進曲+神足などの加速のほうが速い場合、そちらが有効になります
- 一会が命中、回避+3%になってました --
- 目利きの釣り対象が...ってのはFAでてる話？ --
- 昔のレベル1をいれてたころの目千の経験則じゃないかな？ --
- 剛力の隊列：難易度11で修得45って普通なのですが --
- キャップでしょ --

名前:

コメント: