

潜在能力

このコンテンツはまだ不完全です。わかる方は随時編集をお願いします。
編集方法がわからない方はコメント欄にコメントいただくと幸いです。

- 潜在能力
 - 潜在能力レベル
 - 基本潜在能力
 - 戦闘潜在能力
 - 生産潜在能力
 - 生産限界突破の手順
 - コメント

潜在能力レベル

レベルアップに必要な経験値と熟練度

- レベル30以降、一定レベルの敵を倒したとき戦闘報酬として熟練度が加算されるようになる。
- 熟練度が一定値に達するごとに潜在能力レベルが上がる。
 - 潜在能力レベルが1上がるごとに潜在能力値を10獲得できる。
 - 潜在能力に潜在能力値を割り振ることにより潜在能力を向上させることができる。
 - 潜在能力の種類ごとに向上させることのできる回数は決まっている。
 - 同じ潜在能力を2回、3回と向上させるたびに、1回の向上に必要な潜在能力値は増えていく。

基本潜在能力

- 基本潜在能力

戦闘潜在能力

- 侍戦闘潜在能力
- 僧戦闘潜在能力
- 神主・巫女戦闘潜在能力
- 陰陽師戦闘潜在能力
- 忍者戦闘潜在能力
- 鍛冶屋戦闘潜在能力
- 薬師戦闘潜在能力
- 傾奇者戦闘潜在能力
- 追加戦闘潜在能力...基本・戦闘・生産潜在をそれぞれ150point以上(つまり最低Lv16要)消費することが条件。2つ目は、1つ目で出た追加潜在を5ずつ上げるのが条件。
- 共通戦闘潜在能力

生産潜在能力

- 以下の条件を満たすことで上限上昇系の生産潜在能力がLv15まで上がるようになる
 - 素養系(の素養・ の心・ の匠)潜在能力Lvの合計値が最大Lv合計値の70%以上。(誉れ系ではないことに注意)
 - 忍者は忍之匠の素養 1つ(忍者刀職人は上げなくても下記SSが出る)
 - [#ref error : ファイルが見つかりません \(senzaigenkai.jpg\)](#)
 - [#ref error : ファイルが見つかりません \(senzai2.jpg\)](#)
 - **上昇させたい項目**の堅固系と目方系の潜在能力Lvが合計11以上。(ただし [#ref error : ファイルが見つかりません \(senzai.jpg\)](#) マス目を出すには堅固と目方の合計が必要)
- 上記条件を満たした後、更にもう一度上記条件を満たすとLv20になるようだ
- 侍生産潜在能力
- 僧生産潜在能力
- 神主・巫女生産潜在能力
- 陰陽師生産潜在能力
- 忍者生産潜在能力
- 鍛冶屋生産潜在能力
- 薬師生産潜在能力
- 傾奇者生産潜在能力
- 共通生産潜在能力
- 生産熟練度の低下例

生産限界突破の手順

- ・ ? : 素養系(の素養・ の心・ の匠)を10まで上げる

素養系が複数ある場合は素養系の合計レベルが全素養系合計の70%も条件
素養2種類なら10/4が、3種類なら10/5/6が、9種類なら10/7×5/6×3が最短

- ・ ? : 上昇させたい項目の、堅固系+目方系の合計値を11にする

この段階で素養系に11マス目のみが出現

- ・ #ref error : ファイルが見つかりません (genkaitoppa.jpg)
- ・ ? : 素養系の11マス目を振る

この段階で上記のssメッセージが表示される
素養系の12マス目はまだ出現しない

- ・ 目方系+堅固系の合計値を12にする。素養系の12マス目が出現する。
- ・ 以降推測
- ・ 目方系+堅固系の合計値を13~15にする

この段階で素養系に13~15マス目出現

- ・ ?素養系の15マス目を振る
- ・ ?15 20への限界突破は素養系の合計レベルが一定レベル必要という情報有

素養系が複数ある場合10 15の条件よりも多くなる

- ・ 目方系+堅固系の合計値を16~20にする
- ・ ?つまりある素養系を20にするにはその系統の堅固系と目方系を両方10にする必要有り
注意点として破天の章では項目が増えるためその時点で検証しなおす必要がある。

職業 ?	?	?	?	?	?	
侍	214pt	352pt	380pt	592pt	626pt	958pt
僧	308pt	446pt	474pt	686pt	812pt	1018pt
神	214pt	352pt	380pt	592pt	626pt	958pt
陰	170pt	308pt	336pt	548pt	548pt	880pt
忍	170pt	308pt	336pt	548pt	548pt	880pt
鍛	894pt	1032pt	1060pt	1272pt	1908pt	2240pt

コメント

- ・ 鍛冶で剣術匠10にしましたがメッセージは出ていません --
- ・ 破天実装しないで潜在ポイント振った後、破天実装したら、再度潜在ポイント振りなおしなんでしょうか? --
- ・ 破天前に潜在振って破天課金してから潜在見てみましたが、振り直しできませんでしたよ --
- ・ ありがとうございます(>_<) 振りなおし出来ないんですね、振りなおし前と同じ振り方出来なかったもので。。 --
- ・ 情報感謝です、ようやく鍛冶生産限界突破出来ました^^ -- 鎧鍛冶の小刀職人
- ・ 「堅固系+目方系の合計値を11にする」ってあるけど限界突破させたい素養のもののみ堅固系+目方系の合計値を11ですか? いろんな堅固系+目方系を1つずつつって11にしてもOKならそっちの方がポイント使わなくていいなと思いましたが。。 --
- ・ 忍者刀職人は素養系じゃないってことは10ポイントまでってことみたいですね。でも分かれてることは忍之匠で忍者刀の上限はあがらないのかな? そうだとしたら忍者刀作りたい人は忍之匠にふりづらいですね^^ ; --
- ・ 戦闘潜在で「××装備中に知力上昇」の上昇分もスロット数に影響してますね、バグ? -- 皇
- ・ 潜在能力で知力が上がった場合スロットが増えるのは仕様として書いてあるはずですが --
- ・ 基本潜在だけかと思ってましたが、戦闘潜在もなんですね。失礼しました。 -- 皇

名前:

書き込む