

合戦

自国、または同盟国と隣接している国が敵対国であり、投票で侵攻が決定した場合、合戦が発生する。

- ・ 陣とよばれる時間ごとに勝敗が決定し、その総計で国力、軍資金の減少量が決まる
- ・ 具体的な発生条件、勝敗の仕組みなどは<http://www.gamecity.ne.jp/nol/support/faq.htm#Q19>を参照のこと

関連項目

- ・ 合戦場
- ・ 小荷駄
- ・ 陣形の書
- ・ 怪我短縮条件

NPC系

- ・ NPC別合戦戦果
- ・ 合戦場レアNPC
- ・ 合戦場ドロップ
- ・ 武将ドロップアイテム
- ・ 今週の大名・軍師討ち取り
- ・ 飛龍後の大名・軍師討ち取り
- ・ 破天後の大名・軍師討ち取り

以下はアカウントが飛龍の章以降でなければ行うことは出来ない。

- ・ 兵種
- ・ 前哨戦
- ・ 叱咤激励・興奮薬処方 該当目録がTDのため実質飛龍以降のみ

追加情報

- ・ 投票で侵攻が決定した場合 --

名前:

コメント: