

冒険に導く草原 THE PLAIN ZONE

地図

ルフィがひとりキャンプ地にいるところからはじまる。
操作になれるようにウロウロしてみるのがいい。はじめはジャンプも危うい。
大きな木の下をくぐっていくと最初のステージに入る。（「EXIT」の表示あり）

やってて思った点

ところどころにあるちょっと赤く光ってる三角岩。触ると2秒後くらいに爆発。攻撃すると即爆発
その後なにかアイテムを出す。価値は少しだけ

×印のついた大きい岩はツルハシがあれば壊せる。あと地面のいたるところにある×印にも。
岩の大きさごとにツルハシのバージョンアップが必要なようだ

このゲームは池=穴。足がヒタヒタくらいの浅いところなら何ら問題ないが、池や海なら非能力者さえ溺れてしまう。能力者はめちゃくちゃくらう。

たいていのフィールド上のは壊せる。そして壊れたらアイテムを出す。

割と早いうちに仲間が増えていくが、どれも初期の技がショボい。

仲間にしたら海軍などを倒して技をひとつふたつ増やしておいたほうがよい。2つ目3つ目の技くらいなら割とすぐ出る。（要ステータス確認）

ツルハシは砂浜、虫取りアミは密林の最初のほうで材料（クモの巣）をゲットできる。
まめにキャンプに帰って改造しておいたほうがいい。

密林の最初のほうで材料あさりしていると持ち物数を拡張できる材料が見つかる（トカゲと大きな葉っぱ）。早い目に拡張しとけ。

はじめのうちオーブのパワーをためるのはたまに木になってる「青い実」がウマイ。
のちのち増えるオーブパワーの種類ごとにパワーが大きく上昇するアイテムが違う。