

- [改造町人シュビビンマン零](#)
- [がんばれゴエモン3\(コナミ\) \[ACT\]](#)
- [極上！パロディウス\(コナミ\) \[STG\]](#)
- [サムライスピリッツ\(タカラ\) \[2DFTG\] 500～1000円](#)
- [3次元格闘ボールズ\(メディアリング\) \[FTG\]](#)
- [実況おしゃべりパロディウス\(コナミ\) \[STG\]](#)
- [スターオーシャン\(エニックス/トライエース\) \[RPG\] 1000～2500円](#)
- [テイルズオブファンタジア\(ナムコ\) \[RPG\] 1000～2500円](#)
- [美少女戦士セーラームーン\(エンジェル/メガハウス\) \[ACT\] 500～1000円](#)
- [美少女戦士セーラームーンR\(バンダイ\) \[ACT\] 500～1500円](#)
- [美少女戦士セーラームーン アナザーストーリー \[RPG\]](#)
- [ファイナルファイト\(カプコン\) \[ACT\] 500～1000円](#)
- [ファイナルファイト2\(カプコン\) \[ACT\] 500～1500円](#)
- [ファイナルファイトタフ\(カプコン\) \[ACT\]](#)
- [プリルラ\(エクシング\) \[ACT\]](#)
- [魔導物語 ～はなまる大幼稚園児～ \[RPG\]](#)
- [ミュータントウォーリアーズ](#)
- [魍魎戦記マダラ2\(コナミ\) \[RPG\] 500～1500円](#)
- [らんま1/2 超技乱舞篇 \[2DFTG\]](#)
- [らんま1/2 町内激闘篇 \[2DFTG\]](#)
- [らんま1/2 爆裂乱闘篇 \[2DFTG\]](#)
- [龍虎の拳2\(ザウルス\) \[2DFTG\]](#)

改造町人シュビビンマン零

2Pキャラ あずき 「きゃあっ」

ツルハシが頭に刺さる
炎攻撃や溶岩に触れると燃える
カゲマル2回目以降のオラオラ

がんばれゴエモン3(コナミ) [ACT]

ヤエ。ダメージボイスは1種類のみ。
「やんっ」

極上！パロディウス(コナミ) [STG]

人魚のボスの「いやーん」
ラスボスのタコの「あんっ」

サムライスピリッツ(タカラ) [2DFTG] 500～1000円

幻庵でナコに投げの膝蹴り「あんあんあんあん、あん」
SFC版は声の質が悪い・・・。

3次元格闘ボールズ(メディアリング) [FTG]

キャラのダメージボイスをラップ調にまとめたBGM?が聞ける。ゲンナリします

実況おしゃべりパロディウス(コナミ) [STG]

2面ボスの女子高生「やーん」

スターオーシャン(エニックス/トライエース) [RPG] 1000 ~ 2500円

キャラ：ミリー、イリア、フィア、マーヴェル、ペリシー 5名

戦闘はリアルタイム制で敵味方が自由に動き回れるというシステム。
テイルズシリーズとの違いはステージに奥行きがあるところです。
ミリー、イリア等のやられ声が特に良く種類は4~5種。戦闘不能は1種類。
ミリー、イリアは必ず仲間にすることができますが
他キャラを仲間にするには特定条件があるので注意してプレイしないとイケません。

テイルズオブファンタジア(ナムコ) [RPG] 1000 ~ 2500円

キャラ：ミント、アーチェ 2名

戦闘はリアルタイム制で敵味方が自由に動き回れます。
ダメージ声ミント4種、アーチェは3種。戦闘不能1種。
戦闘時は主人公しか動かせないので快適に喘がせることが困難かもです。
まず主人公を死亡させたほうがいいです。霊体になると敵の攻撃を受けなくなります。

美少女戦士セーラームーン(エンジェル/メガハウス) [ACT] 500 ~ 1000円

キャラ：使用キャラ全部 5名

各キャラダメージ1種、死亡1種。
特に良い攻撃をしてくる敵はいません。
いかにも化け物といった感じの敵が多くです。
ファイナルファイトと比べると殴る効果音やエフェクトが物足りないです。

美少女戦士セーラームーンR(バンダイ) [ACT] 500 ~ 1500円

キャラ：使用キャラ全部 6名

各キャラダメージ1種、死亡1種。声の質やグラフィックならこの続編Rの方がお奨めです。
隠しキャラにちびうさもいます。
敵は女性らしいデザインの敵が多く出ます。
「やられ要素」
・女性の姿をしたスライム状の敵の腹部を締め付ける攻撃
数回締め付けられます。
・トゲがついた鎧を着た敵の羽交い絞めにしてトゲを刺す攻撃
拘束されて数回攻撃されます。専用やられ絵になります。

美少女戦士セーラームーン アナザーストーリー [RPG]

キャラ：セーラー戦士全員

三頭身キャラ。戦闘はFF形式。ダメージを受けると必ず悲鳴をあげる。瀕死になるとへたり込む。死亡時は声なし
セーラーサターンも使える。マーキュリー、ジュピター、ビーナスには一人で行動する章があって一対多のシチュがいい
ゲームとしては小学生むけなのでヌルゲー。



ファイナルファイト(カプコン) [ACT] 500 ~ 1000円

キャラ：敵女キャラ

ダメージ1種、KOで1種。ハガーの獣のようなやられ声イイ。
ファイナルファイトGUYはコーディの代わりにガイが使えるだけです。

敵にミニスカポリスのような女の敵がでます。倒すと悲鳴。
ですうわさではこの敵キャラはオカマといわれています。

ファイナルファイト 2 (カプコン) [ACT] 500 ~ 1500円

キャラ：マキ、敵女キャラ

ダメージボイス1種、KOで1種。
マキの場合「あん」「あー」敵のやられ声もイカします(男女問わず)
マキのやられ声には現在でも根強いファンが沢山いるようです。
敵にも女キャラ(?)がいて倒すと悲鳴をあげます。
ハガーでひっ捕まえていたぶってあげてください。
「やられ要素」
・ジョニー、アトラスのベアハッグ
上半身裸で傷だらけのごつい敵がしてきます。
抱きつかれて3回締め付けられ「あん」×3
・エリックの電撃攻撃
作業服を着た太った敵がしてきます。
機械で電気を発生させて浴びせてきてキャラが漫画の表現のような骨グラになります。
・アンドレの首絞め
近づきすぎると首を絞められ「あん」×4
2か3のステージのボスも首絞めをやってくる気がしました。

ファイナルファイトタフ(カプコン) [ACT]

キャラ：ルシア 1名

ダメージボイスはKO時のみとなったようです。

プリルラ(エクシング) [ACT]

やられ声は1種類

魔導物語 ~ はなまる大幼稚園児 ~ [RPG]

キャラ：アルル
ぶよぶよの原点。魔導物語のSFC版
マジカルボイスシステムだからセリフやメッセージのみで残HP等を判断するシステム
ボイス「うっ」「やったなあ」「いったーい」「きゃあっ」「ばたんきゅー」
幼稚園児時代のアルルが主人公、悲鳴の質は悪くはないが、ダメージ量によって悲鳴が変わる為
あまりレベルをあげすぎると「うっ」しか聴けなくなる。
ボイスによってやられモーションも変わる

「うっ」：その場で顔をおさえる
「やったなあ」：しゃがみ込んだようなモーションのまま飛ばれる
「いったーい」：「やったなあ」とほぼ同じ
「きゃあっ」：吹き飛ばされ端に激突して跳ね返り、バウンドする。目はグルグル状態
「ばたんきゅー」：定番。フラフラした後仰向けに倒れる。ゲームオーバー時

特殊やられなどはなし。
余談だが、HPや魔導力の量によってアルルがターンごとにポーズをとるのが可愛い
もう一つ、通常移動画面では左下にアルルの顔が出ており、HPによって表情が変化する。
瀕死状態だと泣き顔。
多少プレミアがついてるので購入の際は注意(4000円近くする)

ミュータントウォリアーズ

女キャラは飛鳥という忍者キャラしかいないが
十分エロいコス＆悲鳴(食らい時死亡時各一種類)なので良作。
蹴り技もサメやらこうもり男やらの噛みつき投げや、
ロボの腹部を高速で殴打する技など結構良いモノが揃ってる。

魍魎戦記マダラ 2 (コナミ) [RPG] 500 ~ 1500円

ダメージ食らうと「アンッ」

らんま 1 / 2 超技乱舞篇 [2DFTG]

キャラ：らんま、あかね、シャンプー、マリ子、右京、ひな子、小太刀 6名

らんま 1 / 2 町内激闘篇 [2DFTG]

キャラ：らんま、シャンプー、小太刀 3名

らんま1/2の格闘ゲーム第一弾。

らんま 1 / 2 爆裂乱闘篇 [2DFTG]

キャラ：らんま、あかね、シャンプー、右京 4名

龍虎の拳 2 (ザウルス) [2DFTG]

キャラ：ユリ、キング 2名
