



ゲーム : ID 93FFCC5A

ゲームコード : YSDJ

デバックプレイ1
(インターミッション画面でのみ有効、
次のマップへを押す)

デバックプレイ2
(上に同じ、自動操作なので見るだけ)

LかR押すたびにクリア情報変更
(次のマップへを押すとクリア情報の次のマップになります
Lで-, Rで+)

戦闘後経験値9999

LとRで資金変更
(Lが-, Rが+
表示を切り替えると効果を確認できます)

スキルパーツ全て

強化パーツ全て

総ターン数0

機体武器改造にかかる資金0

資金最大

お気に入り選全選択済み

クリア回数99

強化パーツ99個

スキルパーツ99個
一回の改造で全項目15段階改造
獲得経験値n倍 XX=08 : 2倍 XX= 10 : 4倍 XX= 18 : 8倍 XX= 20 : 16倍
L押したまま移動先を決定するとどこでも移動可能
1個しかショップで買えない強化パーツ99個
EG装甲
時流エンジン
レースアルカーナ
オルゴン・クラウド
テスラ・ドライブ
Z・O・アーマー
プラーナ・コンバーター

✖ コードリンクス用

ゲームID : YSDJ0000

マスターコード : 02383894 037FB6AC

クリア回数に関係なくショップでパーツ購入可能	0201FE 023FE 5223B 1223B D0000
------------------------	--

✖

マスターコード(M)
お気に入り選択全選択済み
BGM全開
資金MAX
資金変動で資金MAX
総ターン数変更 xxx=000(0) ~ 3E7(999)

クリア回数変更 xx=00(0) ~ 63(99)

[SELECT+]ボタンを押した後「次のマップへ」で最終話

[SELECT+]ボタンを押した後「次のマップへ」でデバッグマップ

クリア回数に関係なくショップでパーツ購入可能

パーツ購入買値すべて0

スキルパーツ全開

強化パーツ全開

ショップ画面開くとパーツ全開
スキルパーツ、強化パーツともに全開になります。

パイロット全開
効果を確認したらセーブし、以降はこのコードを使用しないでゲームを進めて下さい。

[SELECT]ボタンでパイロット全開
インターミッション画面でコマンド入力後セーブしてください。
次回セーブデータロードで効果があらわれます。

機体全開
効果を確認したらセーブし、以降はこのコードを使用しないでゲームを進めて下さい。

[SELECT]ボタンで機体全開
インターミッション画面でコマンド入力後セーブしてください。
次回セーブデータロードで効果があらわれます。

機体改造に資金不要

一度機体武器改造すると全項目改造値MAX
改造値選択後[A]ボタン決定で改造値10になります。
改造値選択後[X]ボタンを押しながら[A]ボタン決定で改造値15になります。

機体フル改造していなくてもボーナス設定可能
ボーナス設定可能表示されていない場合は[L][R]ボタンで
機体を切り替えるなどして画面表示も切り替えて下さい。

武器フル改造していなくてもボーナス設定可能
ボーナス設定可能表示されていない場合は[L][R]ボタンで
機体を切り替えるなどして画面表示も切り替えて下さい。

[X]ボタン押しながら機体武器改造画面開くと機体フル改造ボーナス未設定に変更

[X]ボタン押しながら機体武器改造画面開くと武器フル改造ボーナス未設定に変更

一度撃墜すると撃墜数999

撃墜数増加n倍 xx=08(2倍),10(4倍),18(8倍),20(16倍),28(32倍)...

戦闘関連

プレイヤーターン継続
フェイズ終了すると再度プレイヤーターンとなります。

[]ボタンを押しながら「移動」選択で移動範囲50

味方ユニット無限行動可能

[SELECT+]ボタンで全パイロット精神コマンド効果

「魂、闘志、閃き、不屈、鉄壁、集中、必中、加速、覚醒、突撃、狙撃、直撃、幸運、努力」が付きます。

精神コマンド使用してもSPへらない

味方ユニット武器弾数へらない

戦闘後獲得資金MAX(999999)

戦闘後獲得資金n倍

xx=08(2倍),10(4倍),18(8倍),20(16倍),28(32倍),30(64倍)...

戦闘後経験値獲得でパイロットレベルMAX

戦闘後獲得経験値MAX(5000)

戦闘後獲得経験値n倍

xx=08(2倍),10(4倍),18(8倍),20(16倍),28(32倍),30(64倍)...

修理後獲得経験値MAX(5000)

修理後獲得経験値n倍

xx=08(2倍),10(4倍),18(8倍),20(16倍),28(32倍),30(64倍)...

戦闘後味方ユニットHP回復

戦闘後味方ユニットHP回復&敵ユニットHP0

[SELECT+]ボタンで味方全ユニット現在HP99999

[SELECT+]ボタンで味方全ユニット現在EN999

[SELECT+]ボタンで敵全ユニットHP1

[SELECT+]ボタンで敵全ユニットEN0

パイロットステータス関連

[SELECT+]ボタンで全パイロットLv99(経験値MAX)

[SELECT+]ボタンで全パイロット現在SP999

[SELECT+]ボタンで全パイロット撃墜数999

[SELECT+]ボタンで全パイロット気力250

[SELECT+]ボタンで全パイロット全能力999

[SELECT+]ボタンで全パイロット精神コマンド全開

パイロット変更

#####:機体リスト参照

\$\$\$\$:パイロットリスト参照

ゲーム進行に影響が出る可能性があります。
また、パイロット及び機体の組み合わせによっては一旦変更して
セーブしても次回データロード時にリセットされてしまう場合があります。

パイロット乗り換え制限解除

ゲーム進行に影響が出る可能性があります。
また、パイロット及び機体の組み合わせによっては一旦変更して
セーブしても次回データロード時にリセットされてしまう場合があります。

[L]ボタンを押しながらセーブデータロードでパイロット乗り換え制限解除

データをロードし終わるまで[L]ボタンを押し続けて下さい。
ゲーム進行に影響が出る可能性があります。
また、パイロット及び機体の組み合わせによっては一旦変更してセーブしても次回データロード時に
リセットされてしまう場合があります。

【機体リスト】

9BC63 ジャスティスガンダム
9BCCB アカツキ
9BF13 フリーダムガンダム
9BF7B ガイアガンダム
9BFC3 ドムトルーパー
9BE2B エールストライクガンダム
9BE73 ムラサメ(バルトフェルド)
9BEDB ムラサメ
9B923 アークエンジェル
9B98B エターナル
9B9D3 デスティニーガンダム
9B83B レジェンドガンダム
9B883 フォースインパルスガンダム
9B8EB ブレイズザクファントム
9BB33 グフイグナイトッド(ハイネ)
9BB9B グフイグナイトッド(イザーク)
9BBE3 スターゲイザー
9BA4B ストライクノワール
9BA93 キングゲイナー
9BAFB ガチコ
9B543 パンサー(サラ)
9B5AB パンサー(ベロー)
9B5F3 パンサー(ガウリ)
9B45B ラッシュロッド
9B4A3 アンダーゴーレム(ケジナン)
9B70B アンダーゴーレム(エンゲ)
9B753 アンダーゴーレム(ジャボリ)
9B7BB ドーベック
9B603 ゴレーム
9B66B ドミネーター
9B6B3 マークエルフ
9B11B マークドライ
9B163 マークフィアー
9B1CB マークアハト
9B013 マークフュンフ
9B07B マークゼクス
9B0C3 マークジーベン
9B32B メガセリオン・モデル
9B373 ベイバロン・モデル
9B3DB テムジン747J
9B223 フェイ・イエンwithVH
9B28B アファームド・ザ・ハッター
9B2D3 テムジン type a8

