

No.	わざ名	タイプ	種類	威力	命中	PP	わざの効果
1	アイアンテール	はがね	ぶつり	100	75	15	30%の確率で相手の「ぼうぎょ」を1段階下げる
2	アイスボール	こおり	ぶつり	30	90	20	はずれるまで5ターン連続で攻撃。攻撃が当たる
3	あくび	ノーマル	へんか	-	100	10	つぎのターン終了時に相手を「ねむり」状態に果はない。
4	あくまのキッス	ノーマル	へんか	-	75	10	相手を「ねむり」状態にする
5	あくむ	ゴースト	へんか	-	100	15	相手が「ねむり」状態のときだけだけ、相手のH
6	あさのひざし	ノーマル	へんか	-	-	5	HPを回復する。回復量は天気によって変わる
7	あてみなげ	かくとう	ぶつり	70	100	10	後攻になるが、攻撃が必ず当たる
8	あなをほる	じめん	ぶつり	80	100	10	1ターンめに地中にもぐって、2ターンめに攻撃す
9	あばれる	ノーマル	ぶつり	90	100	20	2~3ターン連続であばれる。効果が切れると自分
10	あまいかおり	ノーマル	へんか	-	100	20	相手の回避率を1段階下げる。/野生のポケモンか

No.	わざ名	タイプ	種類	威力	命中	PP	わざの効果
11	あまえる	ノーマル	へんか	-	100	20	相手の「こうげき」を2段階下げる
12	あまごい	みず	へんか	-	-	5	5ターンのあいだ、天気を「あめ」状態にして、み
13	あやしいひかり	ゴースト	へんか	-	100	10	相手を「こんらん」状態にする
14	あられ	こおり	へんか	-	-	10	5ターンのあいだ、「あられ」状態にする。こおりを受ける
15	アロマセラピー	くさ	へんか	-	-	5	味方すべてのポケモンの状態異常を治す
16	あわ	みず	とくしゅ	20	100	30	10%の確率で相手の「すばやさ」を1段階下げる
17	アンコール	ノーマル	へんか	-	100	5	相手が最後に使ったわざを、繰り返し出させる。交
18	いあいぎり	ノーマル	ぶつり	50	95	30	通常攻撃

19	いかり	ノーマル	ぶつり	20	100	20	相手の攻撃が当たるたびに、わざの威力が上がる
20	いかりのまえば	ノーマル	ぶつり	-	90	10	相手のHPを半分にする

No.	わざ名	タイプ	種類	威力	命中	PP	わざの効果
21	いたみわけ	ノーマル	へんか	-	100	20	相手のHPと自分のHPを足して、それを半分にする
22	いちゃもん	あく	へんか	-	100	15	相手が同じわざを連続で出せない状態にする
23	いとをはく	むし	へんか	-	95	40	相手の「すばやさ」を1段階下げる
24	いばる	ノーマル	へんか	-	90	15	相手を「こんらん」状態にするが、代わりに自分のPPを消費する
25	いびき	ノーマル	とくしゅ	40	100	15	自分が「ねむり」状態の時に使える。30%の確率で相手を「ねむり」状態にする
26	いやしのすず	ノーマル	へんか	-	-	5	味方すべてのポケモンの状態異常を治す
27	いやなおと	ノーマル	へんか	-	85	40	相手の「ぼうぎょ」を2段階下げる
28	いわおとし	いわ	ぶつり	50	90	15	通常攻撃
29	いわくだき	かくとう	ぶつり	40	100	15	50%の確率で相手の「ぼうぎょ」を1段階下げる
30	いわなだれ	いわ	ぶつり	75	90	10	30%の確率で相手をひるませる（そのターンに相手はわざが使えない）

No.	わざ名	タイプ	種類	威力	命中	PP	わざの効果
31	ウェザーボール	ノーマル	とくしゅ	50	100	10	天気によってタイプが変わり、威力が2倍になる
32	うずしお	みず	とくしゅ	15	70	15	当たると2~5ターンの間ダメージを与えつづける
33	うそなき	あく	へんか	-	100	20	相手の「とくぼう」を2段階下げる
34	うたう	ノーマル	へんか	-	55	15	相手を「ねむり」状態にする
35	うらみ	ゴースト	へんか	-	100	10	相手が最後に出したわざのPPを2~5へらす

36	エアカッター	ひこう	とくしゅ	55	95	25	急所にあたりやすい
37	エアロブラスト	ひこう	とくしゅ	100	95	5	急所にあたりやすい
38	えんまく	ノーマル	へんか	-	100	20	相手の命中率を1段階下げる
39	おいうち	あく	ぶつり	40	100	20	相手がポケモンを交代しようとする時、ひっこめられる
40	おうふうビンタ	ノーマル	ぶつり	15	85	10	1ターンに2~5回連続で攻撃する

No.	わざ名	タイプ	種類	威力	命中	PP	わざの効果
41	オウムがえし	ひこう	へんか	-	-	20	相手が自分に使ったわざと同じわざを出す
42	オーバーヒート	ほのお	とくしゅ	140	90	5	自分の「とくこう」が2段階下がる。相手が「こおり」
43	オーロラビーム	こおり	とくしゅ	65	100	20	10%の確率で相手の「こうげき」を1段階下げる
44	おきみやげ	あく	へんか	-	100	10	自分は「ひんし」状態になるが、相手の「こうげき」と
45	オクタンほう	みず	とくしゅ	65	85	10	50%の確率で相手の命中率を1段階下げる
46	おしゃべり	ノーマル	へんか	-	-	-	音波でダメージを与えて、たまに「こんらん」状態にする。マイク機能で、言葉を覚えさせることができる
47	おだてる	あく	へんか	-	100	15	相手を「こんらん」状態にするが、代わりに「とくこう
48	おどろかす	ゴースト	ぶつり	30	100	15	30%の確率で相手をひるませる（そのターンの相手の
49	おにび	ほのお	へんか	-	75	15	相手を「やけど」状態にする
50	おまじない	ノーマル	へんか	-	-	-	相手の攻撃が、急所に当たることなく

No.	わざ名	タイプ	種類	威力	命中	PP	わざの効果
51	おんがえし	ノーマル	ぶつり	-	100	20	ポケモンのなつき具合で、威力が変わる。（なついで

52	おんねん	ゴースト	へんか	-	100	5	相手のわざで「ひんし」になった時、そのわざのPPを
53	かいりき	ノーマル	ぶつり	80	100	15	通常攻撃
54	カウンター	かくとう	ぶつり	-	100	20	相手のぶつり攻撃のダメージを2倍にして返す。(必
55	かえんぐるま	ほのお	ぶつり	60	100	25	10%の確率で相手を「やけど」状態にする。自分と相
56	かえんほうしゃ	ほのお	とくしゅ	95	100	15	10%の確率で相手を「やけど」状態に、相手が「こお
57	かぎわける	ノーマル	へんか	-	100	40	相手の回避率に関係なく攻撃が当たる。ゴーストタイプ のわざが当たるようになる
58	かくばる	ノーマル	へんか	-	-	30	自分の「こうげき」を1段階上げる
59	かげぶんしん	ノーマル	へんか	-	-	15	自分の回避率を1段階上げる
60	かぜおこし	ひこう	とくしゅ	40	100	35	通常攻撃。相手が「そらをとぶ」か「とびはねる」を

No.	わざ名	タイプ	種類	威力	命中	PP	わざの効果
61	かたくなる	ノーマル	へんか	-	-	30	自分の「ぼうぎょ」を1段階上げる
62	かなしばり	ノーマル	へんか	-	55	20	相手が直前に出したわざを、数ターンの間使えなく
63	かまいたち	ノーマル	とくしゅ	80	100	10	1ターン目はためて、2ターン目で攻撃する。(急所
64	がまん	ノーマル	ぶつり	-	100	10	わざを使用した後の、2ターンに受けたダメージを
65	かみくだく	あく	ぶつり	80	100	15	20%の確率で相手の「とくぼう」を1段階下げる
66	かみつく	あく	ぶつり	60	100	25	30%の確率で相手をひるませる(そのターンの相
67	かみなり	でんき	とくしゅ	120	70	10	30%の確率で相手を「まひ」状態にする。天気が「 ざしがつよい」時は半分。
68	かみなりのキバ	でんき	ぶつり	65	95	15	10%の確率で相手を「まひ」させるか、ひるませる
69	かみなりパンチ	でんき	ぶつり	75	100	15	10%の確率で相手を「まひ」状態にする
70	がむしゃら	ノーマル	ぶつり	-	100	5	相手のHPから自分のHPをひいた分のダメージを与 イ)

No.	わざ名	タイプ	種類	威力	命中	PP	わざの効果
71	からげんき	ノーマル	ぶつり	70	100	20	自分が「どく」「まひ」「やけど」の時は威力が
72	からてチョップ	かくとう	ぶつり	50	100	25	急所に当たりやすい
73	からではさむ	みず	ぶつり	35	75	10	2~5ターン連続でダメージを与える。相手は逃げ
74	からにこもる	みず	へんか	-	-	40	自分の「ぼうぎょ」を1段階上げる
75	からみつく	ノーマル	ぶつり	10	100	35	10%の確率で相手の「すばやさ」を1段階下げる
76	かわらわり	かくとう	ぶつり	75	100	15	わざ「リフレクター」の影響を受けない。「リフレ」を壊す
77	がんせきふうじ	いわ	ぶつり	50	80	10	必ず相手の「すばやさ」を1段階下げる
78	きあいだめ	ノーマル	へんか	-	-	30	急所にあたりやすくなる
79	きあいパンチ	かくとう	ぶつり	150	100	20	後攻になる上に、攻撃する前に相手の攻撃を受け
80	ギガインパクト	ノーマル	ぶつり	150	90	5	使用した次のターンは動けない

No.	わざ名	タイプ	種類	威力	命中	PP	わざの効果
81	ギガド레인	くさ	とくしゅ	60	100	10	相手に与えたダメージの半分、HPが回復す
82	きしかいせい	かくとう	ぶつり	-	100	15	残りHPが少ないほど、相手に大ダメージを
83	きつけ	ノーマル	ぶつり	60	100	10	「まひ」状態の相手に2倍のダメージを与
84	キノコのほうし	くさ	へんか	-	100	15	相手を「ねむり」状態にする
85	きゅうけつ	むし	ぶつり	20	100	15	相手に与えたダメージの半分、HPが回復す
86	きりさく	ノーマル	ぶつり	70	100	20	急所にあたりやすい
87	ぎんいろのかぜ	むし	とくしゅ	60	100	5	10%の確率で、全てのステータスを1段階
88	きんぞくおん	はがね	へんか	-	85	40	相手の「とくぼう」を2段階下げる

89	くさぶえ	くさ	へんか	-	55	15	相手を「ねむり」状態にする
90	くすぐる	ノーマル	へんか	-	100	20	相手の「こうげき」と「ぼうぎょ」を1段階下げる

No.	わざ名	タイプ	種類	威力	命中	PP	わざの効果
91	クモのす	むし	へんか	-	100	10	相手を逃げられなくする
92	クラブハンマー	みず	ぶつり	90	85	10	急所にあたりやすい
93	くろいきり	こおり	へんか	-	-	30	相手と自分の「のうりょく」の変化を元に戻す
94	くろいまなざし	ノーマル	へんか	-	100	5	相手を逃げられなくする
95	クロスチョップ	かくとう	ぶつり	100	80	5	急所にあたりやすい
96	げきりん	ドラゴン	ぶつり	120	100	15	2～3ターン連続で攻撃する。終わると自分が倒れる
97	けたぐり	かくとう	ぶつり	-	100	20	相手の「おもさ」が重いほど、威力が上がる
98	げんしのちから	いわ	とくしゅ	60	100	5	10%の確率で全てのステータスを1段階上げる
99	こうごうせい	くさ	へんか	-	-	5	HPを回復する。「ひざしがつよい」で2/3、普通で1/3回復
100	こうそくいどう	エスパー	へんか	-	-	30	自分の「すばやさ」を2段階上げる

No.	わざ名	タイプ	種類	威力	命中	PP	わざの効果
101	こうそくスピ ン	ノーマル	ぶつり	20	100	40	「しめつける」「まきつく」「やどりぎのタネ」を振り落とせる
102	こおりのキバ	こおり	ぶつり	65	95	15	れいきをひめたキバでかみつく。ひるませたり「こおりのキバ」で凍らせる
103	こごえるかぜ	こおり	とくしゅ	55	95	15	必ず相手の「すばやさ」を1段階下げる
104	こころのめ	ノーマル	へんか	-	100	5	次のターンの攻撃を必ず命中させる
105	コスモパワー	エスパー	へんか	-	-	20	自分の「ぼうぎょ」と「とくぼう」を1段階上げる

106	ゴッドバード	ひこう	ぶつり	140	90	5	1ターン目はためて、2ターン目に攻撃。30%の確率
107	こなゆき	こおり	とくしゅ	40	100	25	10%の確率で相手を「こおり」状態にする
108	このゆびとまれ	ノーマル	へんか	-	100	20	先制になって、相手のわざを全て自分がうける
109	コメットパンチ	はがね	ぶつり	100	85	10	20%の確率で自分の「こうげき」を1段階上げる
110	こらえる	ノーマル	へんか	-	-	10	そのターンに「ひんし」状態になる攻撃を受けて

No.	わざ名	タイプ	種類	威力	命中	PP	わざの効果
111	ころがる	いわ	ぶつり	30	90	20	はずれるまで5ターン連続で攻撃。あたる度にダメージを使った後はダメージが2倍
112	こわいかお	ノーマル	へんか	-	90	10	相手の「すばやさ」を2段階下げる
113	サイケこうせん	エスパー	とくしゅ	65	100	20	10%の確率で相手を「こんらん」状態にする
114	サイコウェーブ	エスパー	とくしゅ	-	80	15	自分のレベル×0.5~1.5のダメージを与える
115	サイコキネシス	エスパー	とくしゅ	90	100	10	10%の確率で相手の「とくぼう」を1段階下げる
116	サイコブースト	エスパー	とくしゅ	140	90	5	必ず自分の「とくこう」が2段階下がる
117	さいみんじゅつ	エスパー	へんか	-	70	20	相手を「ねむり」状態にする
118	さきどり	?	へんか	-	?	10	相手が出そうとする技を威力を上げて先に出す
119	さわぐ	ノーマル	とくしゅ	50	100	10	2~5ターンさわぎ続ける。その間はお互いに「ねむ
120	しおふき	みず	とくしゅ	150	100	5	自分のHPが減ると、威力が下がる

No.	わざ名	タイプ	種類	威力	命中	PP	わざの効果
121	シグナルビーム	むし	とくしゅ	75	100	15	10%の確率で相手を「こんらん」状態にする
122	じこあんじ	ノーマル	へんか	-	-	10	相手にかかっている補助効果を自分にもかける

123	じごくぐるま	かくとう	ぶつり	80	80	25	相手に与えたダメージの1/4を自分も受ける
124	じこさいせい	ノーマル	へんか	-	-	20	最大HPの半分だけHPを回復
125	じしん	じめん	ぶつり	100	100	10	ダブルバトルでは全員にダメージ
126	しぜんのちから	ノーマル	へんか	-	95	20	その時いる地形にあわせたタイプのわざになる
127	したでなめる	ゴースト	ぶつり	20	100	30	30%の確率で相手を「まひ」させる
128	じたばた	ノーマル	ぶつり	-	100	15	残りHPが少ないほど、大ダメージを与える
129	しっぽをふる	ノーマル	へんか	-	100	30	相手の「ぼうぎょ」を1段階下げる
130	じばく	ノーマル	ぶつり	200	100	5	相手のぼうぎょを半分にしてダメージを与える。し」になる

No.	わざ名	タイプ	種類	威力	命中	PP	わざの効果
131	しびれごな	くさ	へんか	-	75	30	相手を「まひ」させる
132	しめつける	ノーマル	ぶつり	15	75	20	2~5ターンの間ダメージ。その間は逃げられない
133	シャドーパンチ	ゴースト	ぶつり	60	-	20	相手に必ず攻撃が当たる
134	シャドーボール	ゴースト	とくしゅ	80	100	15	20%の確率で相手の「とくぼう」を1段階下げる
135	じゅうでん	でんき	へんか	-	100	20	次のターンに出す、でんきタイプのわざの威力が
136	10まんボルト	でんき	とくしゅ	95	100	15	10%の確率で相手を「まひ」状態にする
137	しろいきり	こおり	へんか	-	-	30	5ターンの間「のうりょく」を下げる効果のわざ
138	じわれ	じめん	ぶつり	-	30	5	相手を1撃で「ひんし」にする。(相手のレベルが がいい)
139	しんそく	ノーマル	ぶつり	80	100	5	必ず先制攻撃ができる
140	じんつうりき	エスパー	とくしゅ	80	100	30	10%の確率で相手をひるませる

No.	わざ名	タイプ	種類	威力	命中	PP	わざの効果
141	しんぴのまもり	ノーマル	へんか	-	-	25	5ターンの間は交代しても状態異常にならない
142	すいとる	くさ	とくしゅ	20	100	20	相手に与えたダメージの半分HPが回復
143	スカイアッパー	かくとう	ぶつり	85	90	15	わざ「そらをとぶ」「とびはねる」を使っている
144	スキルスワップ	エスパー	へんか	-	100	10	自分と相手の「とくせい」をいれかえる。(ふしぎ)
145	スケッチ	ノーマル	へんか	-	-	1	相手が最後に使ったわざをコピーする
146	ずつき	ノーマル	ぶつり	70	100	15	30%の確率で相手をひるませる
147	すてみタックル	ノーマル	ぶつり	120	100	15	相手に与えたダメージの1/3を自分も受ける
148	すなあらし	いわ	へんか	-	-	10	5ターンの間「すなあらし」状態。いわ・はがね・ジを受ける
149	すなかけ	じめん	へんか	-	100	15	相手の命中率を1段階下げる
150	すなじごく	じめん	ぶつり	15	70	15	2~5ターンの間ダメージを与える。相手は逃げられ

No.	わざ名	タイプ	種類	威力	命中	PP	わざの効果
151	スパーク	でんき	ぶつり	65	100	20	30%の確率で相手を「まひ」状態にする
152	スピードスター	ノーマル	とくしゅ	60	-	20	相手に必ず攻撃が当たる
153	スプーンまげ	エスパー	へんか	-	80	15	相手の命中率を1段階下げる
154	スモッグ	どく	とくしゅ	20	70	20	40%の確率で相手を「どく」状態にする
155	せいちょう	ノーマル	へんか	-	-	40	自分の「とくこう」を1段階上げる
156	せいなるほのお	ほのお	ぶつり	100	95	5	50%の確率で相手を「やけど」状態にする
157	ぜったいれいど	こおり	とくしゅ	-	30	5	相手を1撃で「ひんし」にする
158	ソーラービーム	くさ	とくしゅ	120	100	10	1ターン目はためて、2ターン目で攻撃。(「ひざしが」撃できる。他の天気では威力半減)

159	ソニックブーム	ノーマル	とくしゅ	-	90	20	固定ダメージ20を与える
160	そらをとぶ	ひこう	ぶつり	90	95	15	1ターン目とびあがり、2ターン目で攻撃

No.	わざ名	タイプ	種類	威力	命中	PP	わざの効果
161	たいあたり	ノーマル	ぶつり	35	95	35	通常攻撃
162	だいばくはつ	ノーマル	ぶつり	250	100	5	相手のぼうぎょを半分にしてダメージを与える。炎しになる
163	ダイビング	みず	ぶつり	80	100	10	1ターン目に水中にもぐり、2ターン目に攻撃
164	だいもんじ	ほのお	とくしゅ	120	85	5	10%の確率で相手を「やけど」にする。「こおり
165	たきのぼり	みず	ぶつり	80	100	15	20%の確率で相手をひるませる
166	だくりゅう	みず	とくしゅ	95	85	10	30%の確率で相手の命中率を1段階下げる
167	たくわえる	ノーマル	へんか	-	-	10	3回まで連続使用可能。わざ「のみこむ」「はきた
168	たたきつける	ノーマル	ぶつり	80	75	20	通常攻撃
169	たつまき	ドラゴン	とくしゅ	40	100	20	20%の確率で相手をひるませる
170	タネマシンガン	くさ	ぶつり	10	100	30	1ターンに2~5回連続で攻撃する

No.	わざ名	タイプ	種類	威力	命中	PP	わざの効果
171	ダブルニードル	むし	ぶつり	25	100	20	1ターンに2回連続で攻撃する。(20%の確率で
172	タマゴうみ	ノーマル	へんか	-	100	10	最大HPの半分、HPを回復する。/「てもちのポケ
173	タマゴばくだん	ノーマル	ぶつり	100	75	10	通常攻撃
174	だましうち	あく	ぶつり	60	-	20	相手に必ず攻撃が当たる

175	たまなげ	ノーマル	ぶつり	15	85	20	1ターンに2~5回連続で攻撃する
176	ちいさくなる	ノーマル	へんか	-	-	20	自分の回避率を1段階上げる
177	ちきゅうなげ	かくとう	ぶつり	-	100	20	自分のレベルと同じダメージを与える
178	ちょうおんぱ	ノーマル	へんか	-	55	20	相手を「こんらん」状態にする
179	ちょうはつ	あく	へんか	-	100	20	しばらくの間、相手は攻撃わざしか出せなくなる
180	つきのひかり	ノーマル	へんか	-	-	5	HPを回復する。(「ひざしがつよい」で2/3、通常回復)

No.	わざ名	タイプ	種類	威力	命中	PP	わざの効果
181	つつく	ひこう	ぶつり	35	100	35	通常攻撃
182	つっぱり	かくとう	ぶつり	15	100	20	1ターンに2~5回連続攻撃
183	つのでつく	ノーマル	ぶつり	65	100	25	通常こうげき
184	つのドリル	ノーマル	ぶつり	-	30	5	相手を1撃で「ひんし」にする
185	つばさでうつ	ひこう	ぶつり	60	100	35	通常攻撃
186	つばめがえし	ひこう	ぶつり	60	-	20	相手に必ず攻撃が当たる
187	つららばり	こおり	ぶつり	10	100	30	1ターンに2~5回連続攻撃
188	つるぎのまい	ノーマル	へんか	-	-	30	自分の「こうげき」を2段階上げる
189	つるのムチ	くさ	ぶつり	35	100	10	通常攻撃
190	テクスチャー	ノーマル	へんか	-	-	30	自分のタイプを、持っているわざの威力を1.5倍にする

No.	わざ名	タイプ	種類	威力	命中	PP	わざの効果
191	テクスチャー2	ノーマル	へんか	-	100	30	自分のタイプを相手が使ってきたわざが、あまの威力を1.5倍にする
192	てだすけ	ノーマル	へんか	-	100	20	味方のわざの威力を1.5倍にする
193	てっぺき	はがね	へんか	-	-	15	自分の「ぼうぎょ」を2段階上げる

194	テレポート	エスパー	へんか	-	-	20	野生のポケモンから逃げる/最後に利用したポケモンを回復する
195	でんきショック	でんき	とくしゅ	40	100	30	10%の確率で相手を「まひ」にする
196	でんげきは	でんき	とくしゅ	60	-	20	相手に必ず攻撃が当たる
197	でんこうせっか	ノーマル	ぶつり	40	100	30	必ず先制攻撃ができる。
198	てんしのキッス	ノーマル	へんか	-	75	10	相手を「こんらん」状態にする
199	でんじは	でんき	へんか	-	100	20	相手を「まひ」状態にする
200	でんじほう	でんき	とくしゅ	100	50	5	必ず相手を「まひ」状態にする

No.	わざ名	タイプ	種類	威力	命中	PP	わざの効果
201	とおせんぼう	ノーマル	へんか	-	100	5	相手を逃げられなくする
202	とおぼえ	ノーマル	へんか	-	-	40	自分の「こうげき」を1段階上げる
203	どくガス	どく	へんか	-	55	40	相手を「どく」状態にする
204	どくどく	どく	へんか	-	85	10	相手を「どく」状態にする。ターンごとにダメージを受ける
205	どくどくのキバ	どく	ぶつり	50	100	15	30%の確率で相手を「どく」状態にする。ターンごとにダメージを受ける
206	どくのこな	どく	へんか	-	75	35	相手を「どく」状態にする
207	どくばり	どく	ぶつり	15	100	35	30%の確率で相手を「どく」状態にする
208	どくびし	どく	へんか	-	-	20	どくの効果を持つまきびしで、交代した相手のダメージを受ける
209	とげキャノン	ノーマル	ぶつり	20	100	15	1ターンに2~5回連続攻撃
210	とける	どく	へんか	-	-	40	自分の「ぼうぎょ」を2段階上げる

No.	わざ名	タイプ	種類	威力	命中	PP	わざの効果
-----	-----	-----	----	----	----	----	-------

211	とっしん	ノーマル	ぶつり	90	85	20	相手に与えたダメージの1/4を自分も受ける
212	とびげり	かくとう	ぶつり	70	95	25	攻撃がはずれると、与えるはずだったダメージの
213	とびはねる	ひこう	ぶつり	85	85	5	1ターン目にとびあがり、2ターン目に攻撃。30%状態にする
214	とびひざげり	かくとう	ぶつり	85	90	20	攻撃がはずれると、与えるはずだったダメージの
215	トライアタック	ノーマル	とくしゅ	80	100	10	20%の確率で相手を、「まひ」「やけど」「こま
216	ドラゴンクロー	ドラゴン	ぶつり	80	100	15	通常攻撃
217	トリック	エスパー	へんか	-	100	10	相手と自分が持っている道具を入れ替える
218	トリプルキック	かくとう	ぶつり	10	90	10	1ターンに3回連続攻撃。当たるたびに、威力が20
219	ドリルくちばし	ひこう	ぶつり	80	100	20	通常攻撃
220	どろあそび	じめん	へんか	-	100	15	このわざを使ったポケモンが出ていると、でんき

No.	わざ名	タイプ	種類	威力	命中	PP	わざの効果
221	どろかけ	じめん	とくしゅ	20	100	10	必ず相手の命中率を1段階下げる
222	どろぼう	あく	ぶつり	40	100	10	自分が道具を持っていない時、相手の道具を
223	ドわすれ	エスパー	へんか	-	-	20	自分の「とくぼう」を2段階上げる
224	ナイトヘッド	ゴースト	とくしゅ	-	100	15	自分のレベルと同じダメージを与える
225	なきごえ	ノーマル	へんか	-	100	40	相手の「こうげき」を1段階下げる
226	なまける	ノーマル	へんか	-	100	10	最大HPの半分だけHPを回復する
227	なみのり	みず	とくしゅ	95	100	15	通常攻撃。相手が「ダイビング」を使ってい
228	なりきり	エスパー	へんか	-	100	10	相手のとくせいをコピーする(ふしぎなまも
229	ニードルアーム	くさ	ぶつり	60	100	15	30%の確率で相手をひるませる

230	にどげり	かく とう	ぶつ り	30	100	30	1ターンに2回連続で攻撃する
-----	------	----------	---------	----	-----	----	----------------

No.	わざ名	タイプ	種類	威力	命中	PP	わざの効果
231	にほんばれ	ほの お	へん か	-	-	5	5ターンの間「ひざしがつよい」状態になり、ほる
232	にらみつける	ノーマル	へん か	-	100	30	相手の「ぼうぎょ」を1段階下げる
233	ねがいごと	ノーマル	へん か	-	100	10	次のターン終了時、最大HPの半分HPを回復。交
234	ねこだまし	ノーマル	ぶつ り	40	100	10	先制攻撃で必ず相手をひるませる。出てきた最
235	ねごと	ノーマル	へん か	-	-	10	自分が「ねむり」状態の時、持っているわざを
236	ネコにこばん	ノーマル	ぶつ り	40	100	20	戦闘終了時にお金が多めに入る。(自分のレベ
237	ねこのて	ノーマル	へん か	-	100	20	自分以外のポケモンの技をランダムで出す
238	ねっぼう	ほの お	とく しゅ	100	90	10	10%の確率で相手を「やけど」状態。相手が「
239	ねむりごな	くさ	へん か	-	75	15	相手を「ねむり」状態にする
240	ねむる	エス パー	へん か	-	-	10	HPと状態異常をすべて回復し、2ターンの間「

No.	わざ名	タイプ	種類	威力	命中	PP	わざの効果
241	ねをはる	くさ	へん か	-	100	20	毎ターン少しづつHPを回復する。わざを使ったポケモ
242	ねんりき	エス パー	とく しゅ	50	100	25	10%の確率で相手を「こんらん」状態にする
243	のしかかり	ノーマル	ぶつ り	85	100	15	30%の確率で相手を「まひ」状態にする
244	のみこむ	ノーマル	へん か	-	-	10	わざ「たくわえる」を使った数だけHPがたくさん回復 ないと無効)
245	のろい	?	へん か	-	-	10	「すばやさ」が1段階下がり、「こうげき」と「ぼうぎょ」 (ゴーストタイプが使うと、自分のHPを1/2減らして、 らす)
246	ハートス ワップ	エス パー	へん か	-	100	10	バトル場にいるポケモンたちの、補助効果を入れ替える

247	ハードプラント	くさ	とくしゅ	150	90	5	使用した次のターンは行動できない
248	ハイドロカノン	みず	とくしゅ	150	90	5	使用した次のターンは行動できない
249	ハイドロポンプ	みず	とくしゅ	120	80	5	通常攻撃
250	ハイパーボイス	ノーマル	とくしゅ	90	100	10	通常攻撃

No.	わざ名	タイプ	種類	威力	命中	PP	わざの効果
251	はかいこうせん	ノーマル	とくしゅ	150	90	5	使用した次のターンは行動できない
252	ばかぢから	かくとう	ぶつり	120	100	5	必ず自分の「こうげき」と「ぼうぎょ」が1段階下がる
253	はがねのつばさ	はがね	ぶつり	70	90	25	10%の確率で自分の「ぼうぎょ」を1段階上げる
254	はきだす	ノーマル	とくしゅ	100	100	10	わざ「たくわえる」を使った数だけ威力が上がる(ないと無効)
255	ばくれつパンチ	かくとう	ぶつり	100	50	5	必ず相手を「こんらん」状態にする
256	ハサミギロチン	ノーマル	ぶつり	-	30	5	相手を1撃で「ひんし」にする(相手のレベルが低い、低い方がいい)
257	はさむ	ノーマル	ぶつり	55	100	30	通常攻撃
258	はたきおとす	あく	ぶつり	20	100	20	相手が道具を持っていない状態にする。戦闘後に道具を落とす
259	はたく	ノーマル	ぶつり	40	100	35	通常攻撃
260	はっけい	かくとう	ぶつり	60	100	10	相手を「まひ」状態にすることがある

No.	わざ名	タイプ	種類	威力	命中	PP	わざの効果
261	はっぱカッター	くさ	ぶつり	55	95	25	急所にあたりやすい
262	バトンタッチ	ノーマル	へんか	-	-	40	味方のポケモンと交代するが、補助効果を引き継げる

263	はなびらのまい	くさ	とくしゅ	70	100	20	2~3ターン連続で攻撃。終わると自分が「こんらん」
264	はねる	ノーマル	へんか	-	-	40	効果なし
265	バブルこうせん	みず	とくしゅ	65	100	20	10%の確率で相手の「すばやさ」を1段階下げる
266	はめつのねがい	はがね	とくしゅ	120	85	5	2ターン後に攻撃。相手のタイプを無視したダメージを
267	はらだいこ	ノーマル	へんか	-	-	10	HPの半分を犠牲にして、「こうげき」を最大まで上げ
268	バリアー	エスパー	へんか	-	-	30	自分の「ぼうぎょ」を2段階上げる
269	ひかりのかべ	エスパー	へんか	-	-	30	5ターンの間、相手のとくしゅ攻撃のダメージを半分には続く。2人の時は効果が下がる)
270	ひっかく	ノーマル	ぶつり	40	100	35	通常攻撃

No.	わざ名	タイプ	種類	威力	命中	PP	わざの効果
271	ひっさつまえば	ノーマル	ぶつり	80	90	15	10%の確率で相手をひるませる
272	ひのこ	ほのお	とくしゅ	40	100	25	10%の確率で相手を「やけど」状態にする。相手が「こお
273	ひみつのちから	ノーマル	ぶつり	70	100	20	通常の攻撃のほか、30%の確率で地形による追加効果が加 地形が草むらの時は「どく」状態、長い草むらの時は「ね 「ぼうぎょ」ランクを1段階下げ、池の時は「すばやさ」ラ 時は「こうげき」ランクを1段階下げ、砂地の時は命中率を ひるませ、岩場の時は「こんらん」状態、その他は「まひ」
274	ピヨピヨパンチ	ノーマル	ぶつり	70	100	10	20%の確率で相手を「こんらん」状態にする
275	ビルドアップ	かくとう	へんか	-	-	20	自分の「こうげき」と「ぼうぎょ」を1段階上げる
276	ふういん	エスパー	へんか	-	100	10	自分が覚えているわざを、相手に出させなくする
277	フェイント	ノーマル	ぶつり	50	100	10	ダメージを受けない防御わざの、「まもり」や「みきり」 も、攻撃を当てることができる
278	フェザーダンス	ひこう	へんか	-	100	15	相手の「こうげき」を2段階下げる
279	ふきとばし	ノーマル	へんか	-	100	20	野生のポケモンとのバトルを終了。トレーナー戦では強制
280	ふくろだたき	あく	ぶつり	10	100	10	自分を含む「てもち」ポケモンの数だけ攻撃。(「ひんし を除く)

No.	わざ名	タイプ	種類	威力	命中	PP	わざの効果
281	ふぶき	こおり	とくしゅ	120	70	5	10%の確率で相手を「こおり」状態にする
282	ふみつけ	ノーマル	ぶつり	65	100	20	30%の確率で相手をひるませる
283	ブラストバーン	ほのお	とくしゅ	150	90	5	使用した次のターンは行動ができない
284	フラッシュ	ノーマル	へんか	-	70	20	相手の命中率を1段階下げる
285	フラフラダンス	ノーマル	へんか	-	100	20	自分以外全てのポケモンが「こんらん」状態になる
286	ブレイククロー	ノーマル	ぶつり	75	95	10	50%の確率で相手の「ぼうぎょ」を1段階下げる
287	ブレイズキック	ほのお	ぶつり	85	90	10	10%の確率で相手を「やけど」状態にする。相手は回復しない
288	プレゼント	ノーマル	ぶつり	-	90	15	40%で威力40、30%で威力80、10%で威力120、20%で威力160で攻撃する
289	ふんか	ほのお	とくしゅ	150	100	5	自分のHPが減ると、威力も下がる。相手が「こおり」状態になると威力が上がる
290	ヘドロこうげき	どく	とくしゅ	65	100	20	30%の確率で相手を「どく」状態にする

No.	わざ名	タイプ	種類	威力	命中	PP	わざの効果
291	ヘドロばくだん	どく	とくしゅ	90	100	10	30%の確率で相手を「どく」状態にする
292	へびにらみ	ノーマル	へんか	-	75	30	相手を「まひ」状態にする
293	へんしん	ノーマル	へんか	-	-	10	相手に変身することにより、同じ「とくせい」になる
294	ポイズンテール	どく	ぶつり	50	100	25	10%の確率で相手を「どく」状態にする。急所に当たると威力が上がる
295	ほえる	ノーマル	へんか	-	100	20	野生のポケモンとのバトルを終了。トレーナー戦ではバトルが終了しない
296	ボーンラッシュ	じめん	ぶつり	25	80	10	1ターンに2~5回連続で攻撃する
297	ほうでん	でんき	とくしゅ	80	100	15	30%の確率で相手を「まひ」状態にする

298	ほごしょく	ノーマル	へんか	-	100	20	自分のタイプが地形に合わせたタイプに変わる。地形が変わると変わる
299	ほしがる	ノーマル	ぶつり	40	100	40	自分が道具を持っていない時、相手の道具をうばう(落とす)
300	ほたるび	むし	へんか	-	100	20	自分の「とくこう」を2段階上げる

No.	わざ名	タイプ	種類	威力	命中	PP	わざの効果
301	ホネこんぼう	じめん	ぶつり	65	85	20	10%の確率で相手をひるませる
302	ホネブーメラン	じめん	ぶつり	50	90	10	1ターンに2回連続で攻撃する
303	ほのおのうず	ほのお	とくしゅ	15	70	15	2~5ターン連続で攻撃。相手は逃げられない。相手が逃げると止まる
304	ほのおのキバ	ほのお	ぶつり	65	95	15	ほのおのキバで攻撃。ひるませたり、「やけど」状態にする
305	ほのおのパンチ	ほのお	ぶつり	75	100	15	10%の確率で相手を「やけど」状態にする。相手が逃げると止まる
306	ボルテッカー	でんき	ぶつり	120	100	15	相手に与えたダメージの1/3を自分も受ける
307	ほろびのうた	ノーマル	へんか	-	-	5	使った時にバトルに出ていた全てのポケモンは、3ターン間眠る
308	まきつく	ノーマル	ぶつり	15	85	20	2~5ターンの間ダメージを与え続ける。その間は逃げられない
309	まきびし	じめん	へんか	-	-	20	相手がポケモンを交代する度にダメージ。使うごとに威力が上がる
310	マグニチュード	じめん	ぶつり	-	100	30	威力が10、30、50、70、90、110、150の中で変わる。相手は眠る。使っている時は威力が2倍になる

No.	わざ名	タイプ	種類	威力	命中	PP	わざの効果
311	マジカルリーフ	くさ	とくしゅ	60	-	20	相手に必ず攻撃が当たる
312	マジックコート	エスパー	へんか	-	100	15	「どく」「まひ」「ねむり」「こんらん」「やどりぎ」があるわざをはね返す
313	マッドショット	じめん	とくしゅ	55	95	15	必ず相手の「すばやさ」を1段階下げる
314	マッハパンチ	かくとう	ぶつり	40	100	30	必ず先制攻撃できる

315	まねっこ	ノーマル	へんか	-	-	-	直前に相手が出したわざを、まねして繰り返す
316	まもる	ノーマル	へんか	-	-	10	そのターンの相手のわざをうけない。(連続で出す)
317	まるくなる	ノーマル	へんか	-	-	40	自分の「ぼうぎょ」を1段階上げる
318	まわしげり	かくとう	ぶつり	60	85	15	30%の確率で相手をひるませる
319	みがわり	ノーマル	へんか	-	-	10	最大HPの1/4を使って、自分の分身を作る
320	みきり	かくとう	へんか	-	-	5	そのターンの相手のわざをうけない。(連続で出す)

No.	わざ名	タイプ	種類	威力	命中	PP	わざの効果
321	ミサイルばり	むし	ぶつり	14	85	20	1ターンに2~5回連続で攻撃する
322	みずあそび	みず	へんか	-	100	15	このわざを使ったポケモンが出ている間は、ほのおタイプになる
323	みずでっぼう	みず	とくしゅ	40	100	25	通常攻撃
324	ミストボール	エスパー	とくしゅ	70	100	5	50%の確率で相手の「とくこう」を1段階下げる
325	みずのはどう	みず	とくしゅ	60	100	20	20%の確率で相手を「こんらん」状態にする
326	みだれづき	ノーマル	ぶつり	15	85	20	1ターンに2~5回連続で攻撃する
327	みだれひっかき	ノーマル	ぶつり	18	80	15	1ターンに2~5回連続で攻撃する
328	みちづれ	ゴースト	へんか	-	-	5	このわざを使った後に、相手の攻撃で「ひんし」になる
329	みねうち	ノーマル	ぶつり	40	100	40	「ひんし」状態になるダメージを与えても、必ずHPを
330	みやぶる	ノーマル	へんか	-	100	40	相手の回避率に関係なく攻撃が当たる。ゴーストタイプ以外のタイプのわざが当たるようになる

No.	わざ名	タイプ	種類	威力	命中	PP	わざの効果
331	ミラーコート	エスパー	へんか	-	100	20	必ず後攻になるが、相手の「とくしゅ攻撃

332	みらいよち	エスパー	とくしゅ	80	90	15	2ターン後に相手を攻撃。相手のタイプを無効にする
333	ミルクのみ	ノーマル	へんか	-	-	10	最大HPの半分回復する/「てもち」ポケモンは回復しない
334	めいそう	エスパー	へんか	-	-	20	自分の「とくこう」と「とくぼう」を1段階下げる
335	メガド레인	くさ	とくしゅ	40	100	10	相手に与えたダメージの半分だけHPを回復する
336	メガトンキック	ノーマル	ぶつり	120	75	5	通常攻撃
337	メガトンパンチ	ノーマル	ぶつり	80	85	20	通常攻撃
338	メガホーン	むし	ぶつり	120	85	10	通常攻撃
339	めざめるパワー	ノーマル	とくしゅ	-	100	15	わざを使うポケモンによって、タイプと威力が変化する
340	メタルクロー	はがね	ぶつり	50	95	35	10%の確率で自分の「こうげき」を1段階下げる

No.	わざ名	タイプ	種類	威力	命中	PP	わざの効果
341	メロメロ	ノーマル	へんか	-	100	15	50%の確率であいては攻撃できなくなる。 ならがない
342	ものまね	ノーマル	へんか	-	100	10	相手が最後に使ったわざを、そのバトル中だけコピーする(わざのPPは5)
343	やつあたり	ノーマル	ぶつり	-	100	20	ポケモンのなつき具合で、わざの威力が変化する。なつきが高い
344	やどりぎのタネ	くさ	へんか	-	90	10	毎ターン相手からHPをうばって回復する。交代して回復する
345	ゆびをふる	ノーマル	へんか	-	-	10	全ての技の中から、ランダムで1つを出す
346	ゆめくい	エスパー	とくしゅ	100	100	15	相手が「ねむり」状態の時のみ使える。与えたダメージを回復する
347	ようかいえき	どく	とくしゅ	40	100	30	10%の確率で相手の「ぼうぎょ」を1段階下げる
348	ヨガのポーズ	エスパー	へんか	-	-	40	自分の「こうげき」を1段階上げる
349	よこどり	あく	へんか	-	100	10	相手がそのターンに使用した、回復系のわざ、「のうた」の効果をうばう
350	ラスターパーシ	エスパー	とくしゅ	70	100	5	50%の確率で相手の「とくぼう」を1段階下げる

No.	わざ名	タイプ	種類	威力	命中	PP	わざの効果
351	リーフブレード	くさ	ぶつり	90	100	15	急所に当たりやすい
352	リサイクル	ノーマル	へんか	-	100	10	持っている道具を1回使っても、もう1度使うことができる
353	リフレクター	エスパー	へんか	-	-	20	5ターンの間、相手のぶつり攻撃のダメージを半分にすることが交代しても効果は続く。(2人だと効果が薄くなる)
354	リフレッシュ	ノーマル	へんか	-	100	20	「どく」「まひ」「やけど」状態が治る
355	リベンジ	かくとう	ぶつり	60	100	10	そのターンに攻撃を受けると、わざの威力が2倍になる
356	りゅうのいかり	ドラゴン	とくしゅ	-	100	10	固定で40のダメージを与える
357	りゅうのいぶき	ドラゴン	とくしゅ	60	100	20	30%の確率で相手を「まひ」状態にする
358	りゅうのまい	ドラゴン	へんか	-	-	20	自分の「こうげき」と「すばやさ」を1段階上げる
359	れいとうパンチ	こおり	ぶつり	75	100	15	10%の確率で相手を「こおり」状態にする
360	れいとうビーム	こおり	とくしゅ	95	100	10	10%の確率で相手を「こおり」状態にする

No.	わざ名	タイプ	種類	威力	命中	PP	わざの効果
361	れんぞくぎり	むし	ぶつり	10	95	20	当てる度に、威力が2倍になっていく。1度でもはたか
362	れんぞくパンチ	ノーマル	ぶつり	18	85	15	1ターンに2～5回連続で攻撃する
363	ロケットずつき	ノーマル	ぶつり	100	100	15	1ターン目はためて、2ターン目に攻撃。1ターン目を1段階上げる
364	ロックオン	ノーマル	へんか	-	100	5	次のターンの攻撃を必ず命中させる
365	ロックブラスト	いわ	ぶつり	25	80	10	1ターンに2～5回連続で攻撃する
366	わたほうし	くさ	へんか	-	85	40	相手の「すばやさ」を2段階下げる
367	わるあがき	ノーマル	ぶつり	50	100	-	全てのわざのPPを使うと出るわざ。与えたダメージ
368	わるだくみ	あく	へんか	-	-	-	自分の「とくこう」を2段階上げる

369	アクアジェット	みず	ぶつり	40	100	20	必ず先制攻撃ができる
370	クロスポイズン	どく	ぶつり	70	100	20	相手の急所に高確率で当たる。どく状態にするこ

No.	わざ名	タイプ	種類	威力	命中	PP	わざの効果
371	さしおさえ	あく	-	-	-	-	相手のポケモンの道具を使えないようにする
372	しぜんのめぐみ	ノーマル	ぶつり	-	100	15	ポケモンが持つ、きのみの種類によって、わざの効
373	とっておき	ノーマル	ぶつり	130	100	5	他に覚えている3つの技を、バトル中に1回以上使
374	なやみのタネ	くさ	-	-	-	-	相手のとくせいを「ふみん」に変える
375	はどうだん	かくとう	とくしゅ	90	-	20	相手に必ず攻撃が当たる
376	ブレイブバード	ひこう	ぶつり	120	100	15	相手に与えたダメージの1/3を自分が受ける
377	もろはのずつき	いわ	ぶつり	150	80	5	相手に与えたダメージの1/2を自分が受ける
378	メタルバースト	はがね	ぶつり	-	100	10	そのターンの最後に受けたダメージを1.5倍にし
379	しおみず	みず	とくしゅ	65	100	10	相手のHPが半分以下だと、与えるダメージが2倍
380	リーフストーム	くさ	とくしゅ	140	90	5	自分の「とくこう」が2段階下がる

No.	わざ名	タイプ	種類	威力	命中	PP	わざの効果
381	どろばくだん	じめん	とくしゅ	65	85	10	たまに命中率を下げることもある
382	ミラクルアイ	エスパー	へんか	-	-	40	あくタイプに効果がない技や、かいひりつの高い相手
383	インファイト	かくとう	ぶつり	120	100	5	攻撃した後は、「ぼうぎょ」と「とくぼう」が下がる
384	フレアドライブ	ほのお	ぶつり	120	100	15	ほのおをまとめて突進する。自分もかなりのダメージ
385	おしおき	あく	ぶつり	-	100	5	相手の能力が上がっているほど、威力が高くなる

386	アクアリング	みず	へんか	-	-	20	毎ターン少しだけ体力を回復する
387	サイコカッター	エスパー	ぶつり	70	100	20	急所に当たりやすい
388	サイコシフト	エスパー	へんか	-	90	10	自分の状態異常(どく、もうどく、ねむり、まひ、やけど)は治る
389	みかづきのまい	エスパー	へんか	-	-	10	-
390	あやしいかぜ	ゴースト	とくしゅ	60	100	5	10%の確率で、自分の「こうげき」「ぼうぎょ」「とくぼう」を1段階上げる

No.	わざ名	タイプ	種類	威力	命中	PP	わざの効果
391	かいふくふうじ	エスパー	へんか	-	100	15	5ターンの間、技を使ってHPを回復できなくする
392	だいちのちから	じめん	とくしゅ	90	100	10	10%の確率で、相手の”とくぼう”を下げる
393	シャドーダイト	ゴースト	ぶつり	120	100	5	1ターン目で消えて、2ターン目に相手を攻撃する。でも攻撃が当たる
394	シャドークロー	ゴースト	ぶつり	70	100	15	急所に当たりやすい
395	しねんのずつき	エスパー	ぶつり	80	90	15	20%の確率で相手をひるませる
396	にぎりつぶす	ノーマル	ぶつり	-	100	5	-
397	ふんえん	ほのお	とくしゅ	80	100	15	-
398	アイアンヘッド	はがね	ぶつり	80	100	15	30%の確率で、相手をひるませる
399	ストーンエッジ	いわ	ぶつり	100	80	5	急所に当たりやすい
400	マグマストーム	ほのお	とくしゅ	120	70	5	-

No.	わざ名	タイプ	種類	威力	命中	PP	わざの効果
401	あくうせつだん	ドラゴン	とくしゅ	100	95	5	急所に当たりやすい
402	アクアテール	みず	ぶつり	90	90	10	通常攻撃

403	ときのほうこう	ドラゴン	とくしゅ	150	90	5	使用した次のターンは動けなくなる
404	ラスターカノン	はがね	とくしゅ	80	100	10	10%の確率で、相手の「とくぼう」を1段階下げる
405	つじぎり	あく	ぶつり	70	100	15	急所に当たりやすい
406	あくのはどう	あく	とくしゅ	80	100	15	20%の確率で、相手をひるませる
407	ダメおし	あく	ぶつり	50	100	10	相手がそのターンにすでにダメージを受けていた場合
408	ふいうち	あく	ぶつり	80	100	5	必ず先制攻撃ができる上に、相手が攻撃技を選んでいない限り必ず当たる
409	いやしのねがい	エスパー	へんか	-	-	10	自分が「ひんし」状態になる代わりに、次に出てくる相手の異常を全回復してあげる
410	こおりのつぶて	こおり	ぶつり	40	100	30	必ず先制攻撃ができる

No.	わざ名	タイプ	種類	威力	命中	PP	わざの効果
411	ゆうわく	ノーマル	へんか	-	100	20	なら の、なら の「とくこう」を2段階下げる
412	めざましピンタ	かくとう	ぶつり	60	100	10	「ねむり」状態の相手に2倍のダメージを与えるが、相手を起こす
413	じゅうりょく	エスパー	へんか	-	-	5	5ターンの間、バトルに出ているポケモン全ての命中率が上がる。「ふゆう」や「ひこうタイプ」のポケモンに、「じめんタイプ」になる。さらに、わざ「そらをとぶ」「はねる」「とびはねる」が使えなくなる
414	かげうち	ゴースト	ぶつり	40	100	30	必ず先制攻撃ができる
415	しっぺがえし	あく	ぶつり	50	100	10	相手より後に技を出すと、威力が2倍になる
416	でんじふゆう	でんき	へんか	-	-	10	-
417	マグネットボム	はがね	ぶつり	60	-	20	-
418	エアスラッシュ	ひこう	とくしゅ	75	95	20	30%の確率で相手をひるませる

419	むしのさざめき	むし	とくしゅ	90	100	10	10%の確率で相手の「とくぼう」を1段階下げる
420	ぼうぎょしれい	むし	へんか	-	-	10	自分の「ぼうぎょ」と「とくぼう」を1段階上げる

No.	わざ名	タイプ	種類	威力	命中	PP	わざの効果
421	かいふくしれい	むし	へんか	-	-	10	最大HPの半分だけ、HPを回復する
422	パワージェム	いわ	とくしゅ	70	100	20	通常攻撃
423	こうげきしれい	むし	ぶつり	90	100	15	急所に当たりやすい
424	ダブルアタック	ノーマル	ぶつり	35	90	10	1ターンに2回連続で攻撃する
425	なげつける	あく	ぶつり	-	100	10	持っている道具を相手に投げつけて攻撃。道具によって
426	ジャイロボール	はがね	ぶつり	-	100	5	自分の「すばやさ」が相手より遅い程、威力が大きくな
427	どくづき	どく	ぶつり	80	100	20	30%の確率で相手を「どく」状態にする
428	トリックルーム	エスパー	へんか	-	-	5	5ターンの間、「すばやさ」の遅い順に攻撃できる。たまたまに出せる。そして、5ターンの間に、もう一度トリックルームに戻る
429	とんぼがえり	むし	ぶつり	70	100	20	攻撃したすぐ後に、交代することができる
430	シザークロス	むし	ぶつり	80	100	15	通常攻撃

No.	わざ名	タイプ	種類	威力	命中	PP	わざの効果
431	むしくい	むし	ぶつり	60	100	20	-
432	パワーウィップ	くさ	ぶつり	120	85	10	-
433	しぼりとり	ノーマル	とくしゅ	-	100	5	相手のHPが多く残っているほど、威力が高くなる
434	がんせきほう	いわ	ぶつり	150	90	5	-

435	アームハンマー	かくとう	ぶつり	100	90	10	自分の「すばやさ」が1段階下がる
436	ミラーショット	はがね	とくしゅ	65	85	10	30%の確率で相手の命中率を1段階下げる
437	ウッドハンマー	くさ	ぶつり	120	100	15	相手に与えたダメージの1/3を自分が受ける
438	つぼをつく	ノーマル	へんか	-	-	30	ランダムで、どれか一つの能力を2段階上げる
439	りゅうのはどう	ドラゴン	とくしゅ	90	100	10	通常攻撃
440	ドラゴンダイブ	ドラゴン	ぶつり	100	75	10	20%の確率で相手をひるませる

No.	わざ名	タイプ	種類	威力	命中	PP	わざの効果
441	はねやすめ	ひこう	へんか	-	-	10	最大HPの半分だけHPを回復する。ただし、そのタイプでなくなる
442	バレットパンチ	はがね	ぶつり	40	100	30	必ず先制攻撃ができる。
443	タネばくだん	くさ	ぶつり	80	100	15	-
444	きあいだま	かくとう	とくしゅ	120	70	5	10%の確率で相手の「とくぼう」を1段階下げる
445	エナジーボール	くさ	とくしゅ	80	100	10	10%の確率で相手の「とくぼう」を1段階下げる
446	チャージビーム	でんき	とくしゅ	50	90	10	70%の確率で自分の「とくこう」を1段階上げる
447	ドレインパンチ	かくとう	ぶつり	60	100	5	相手に与えたダメージの半分だけ、HPを回復できる
448	ロックカット	いわ	へんか	-	-	20	自分の「すばやさ」を2段階上げる
449	ゆきなだれ	こおり	ぶつり	60	100	10	そのターンに相手からダメージを受けていると、威力が上がる
450	ステルスロック	いわ	へんか	-	-	20	相手がポケモンを交代させるたびに、「いわタイプ」になる

No.	わざ名	タイプ	種類	威力	命中	PP	わざの効果
451	くさむすび	くさ	とくしゅ	-	100	20	相手の「おもさ」が重いほど、威力が大きくなる

452	ついでむ	ひこう	ぶつり	60	100	20	相手がバトルに効果のある「きのみ」を持っていた場合 る
453	きりばら い	ひこう	へん か	-	-	15	相手の「かいひりつ」を1段階下げる。さらに相手のわざ 「リフレクター」「しんぴのまもり」「しろいきり」「 し」の効果と、天気「きりがふかい」状態の効果をなくす
454	ロックク ライム	ノーマ ル	ぶつ り	90	85	20	20%の確率で相手を「こんらん」させる
455	パワート リック	エス パー	へん か	-	-	10	「こうげき」と「ぼうぎょ」を入れ替える。ただし、上げ は変わらない
456	いえき	どく	へん か	-	100	10	-
457	おいかぜ	ひこう	へん か	-	-	30	3ターンの間、自分と味方の「すばやさ」を2倍にする
458	ダスト シュート	どく	ぶつ り	120	70	5	30%の確率で相手を「どく」状態にする
459	すりかえ	あく	へん か	-	100	10	-
460	しんくう は	かくと う	とく しゅ	40	100	30	-

No.	わざ名	タイプ	種類	威力	命中	PP	わざの効果
461	ガードスワップ	エス パー	へん か	-	-	10	相手と自分の「ぼうぎょ」と「とくぼう」の能 力を入れ替える
462	パワースワップ	エス パー	へん か	-	-	10	相手と自分の「こうげき」と「とくこう」の能 力を入れ替える
463	きりふだ	ノーマ ル	とく しゅ	-	-	5	-
464	さばきのつぶて	ノーマ ル	特殊	100	100	10	持たせたプレートによりタイプが変わる
465	シードフレア	くさ	特殊	120	85	5	相手の「とくぼう」を下げる
466	ダークホール	あく	変化	-	80	10	相手を「ねむり」状態にする
467	りゅうせいぐん	ドラ ゴン	とく しゅ	140	90	5	使用者のとくこうが2段階下がる