

バトルフロンティアとは？

バトルフロンティアは殿堂入り後に行くことができるファイトエリアにあり、ダイヤモンド&パールにもあったバトルタワーの他に、レンタルしたポケモンで勝ち抜いていくバトルファクトリーなど、計5つの施設が存在する場所。

バトルタワーについて

バトルタワーはダイヤモンド・パールにもあったので、特にルールに変更点はない。シングルバトルでは3匹、ダブルバトルでは4匹、マルチバトルでは2匹のポケモンをエントリー。7人のトレーナーと連続で戦い、7連勝するごとにバトルポイントがもらえる。

フロンティアブ
レーン：
クロツグ（21戦
目）

持ち物 技

カイリュー ラムのみ りゅうのまい / でんじは / ドラゴンクロー / つばめがえし

ミロカロス かいがらのすず さいみんじゅつ / なみのり / れいとうビーム / メロメロ

ドサイドン きあいのハチマキ じしん / かみくだく / がんせきほう / ほえる

フロンティアブ
レーン：
クロツグ（49戦
目）

持ち物 技

ヒードラン きあいのタスキ マグマストーム / ラスターカノン / だいちのちから / だいばくはつ

クレセリア たべのこし サイコキネシス / れいとうビーム / シグナルビーム / つきのひかり

レジギガス ひかりのこな にぎりつぶす / じしん / ストーンエッジ / ドレインパンチ

バトルファクトリーについて

自分のポケモンではなく、レンタルしたポケモンで戦うのがバトルファクトリーのルール。最初に初戦の敵3体のポケモンを教えてもらえるので、ランダムに選ばれた6匹のポケモンから3体を選んでバトル！勝利すると次戦の3体のポケモンを教えてもらえる。ここで手持ちの3体のポケモンの中から1体を、一つ前のバトルで撃破した3体の中の1体と交換して、次のバトルに備えることもできる。バトルファクトリーでも、7連勝するごとにバトルポイントがもらえ、それに比例してレンタルできるポケモンのグレードも上がっていく。

バトルファクトリーのフロンティアブレーン：ネジキが使用するポケモンはランダム

バトルステージについて

出場させるポケモン1体を選ぶ。16種類のタイプの中から1つを選ぶと、そのタイプのポケモンが対戦相手として登場し、1vs1のバトルになる。これを10回繰り返し、10連勝するとクリア。（同じタイプの相手ばかり選び続けると、徐々に敵のレベルが上昇）

バトルステージのフロンティアブレーン：ケイトが使用するポケモンはランダム

バトルキャッスルについて

バトルキャッスルでは、1戦勝ち抜くごとに、独自ポイントCPが約25手に入る。
このCPを使って、どうぐやきのみをレンタルしたり、次の対戦相手の正体を調べたり、ポケモンを回復させたりしながら、勝ち抜いていくバトル。

フロンティアブ

レーン：

コ克蘭（21戦目）

持ち物

技

ヘルガー

きあいのタスキ

カウンター / ほのおのキバ / かみくだく / ほえる

ヘルガー

きあいのタスキ

こらえる / きしかいせい / かみなりのキバ / ほのおのキバ

エンベルト

するどいつめ

たきのぼり / メタルクロー / かわらわり / はたきおとす

エンベルト

するどいつめ

ドリルくちばし / アクアジェット / シャドークロー / いわなだれ

ムクホーク

おうじゃのしるし

おんがえし / つばめがえし / かげぶんしん / はねやすめ

ムクホーク

おうじゃのしるし

こらえる / がむしゃら / つばめがえし / でんこうせっか

フロンティアブ

レーン：

コ克蘭（49戦目）

持ち物

技

エンベルト

せんせいのツメ

なみのり / じしん / ふぶき / シグナルビーム

エンベルト

せんせいのツメ

ハイドロカノン / ラスターカノン / ドリルくちばし / じしん

エルレイド

ピントレンズ

サイコカッター / インファイト / つじぎり / リーフブレード

エルレイド

ピントレンズ

サイコカッター / ストーンエッジ / つばめがえし / シザークロス

エンテイ

シュカの実

だいもんじ / ソーラービーム / はかいこうせん / にほんばれ

エンテイ

シュカの実

オーバーヒート / じんつうりき / シャドーボール / めいそう

バトルルーレットについて

バトルルーレットでは、戦闘前にルーレットを回して、出た効果が発動した状態で戦闘を開始。

背景が黒色のときは自分達に、赤色のときは敵側に効果が発動する。

主な効果は「全員が毒」「全員がマヒ」「全員がやけど」「全員が木の実を持つ」など。

それぞれの好条件or悪条件に対応しながら勝ち抜いていくバトル。

フロンティアブ レーン： ダリア（21戦目）	持ち物	技
チャーレム	カムラのみ	しねんのずつき / きしかいせい / こらえる / ねこだまし
ルンパッパ	ちからのハチ マキ	たきのぼり / はっぱカッター / ドレインパンチ / つるぎのまい
ヨノワール	くろいてっ きゅう	シャドーパンチ / なげつける / おにび / トリックルーム
フロンティアブ レーン： ダリア（49戦目）	持ち物	技
トゲキッス	たつじんのお び	はかいこうせん / エアスラッシュ / はどうだん / サイコキネシス
サンダー	ひかりのこな	10まんボルト / エアカッター / シグナルビーム / ねっぷう
バシャーモ	しろいハーブ	フレアドライブ / ばかちから / つじぎり / かみなりパンチ

色のかけらと交換で技を教えてくれる人

色のかけらと交換で技を教えてくれる人は3箇所において、212番どうろ中間付近の民家、キッサキシティのキッサキジム右上の民家、サバイバルエリアの高台。

4種類のかけらの組み合わせで合計8個のかけらが必要となる。

ノモセだいしつげんに入って右側の男性から、1日1個だけ”かけら”をもらうことができるので、ぜひ忘れずにもらっておきたい。

タタラ製鉄所の社長タタラさんは、”ほしのかけら”1つとカケラを交換してもらえます。”ほしのかけら”1つにつき赤、緑、青、黄のかけらを、それぞれ1つずつもらえる。

212番どうろ 中間付近の民家	必要なかけら			
わざ	赤	青	黄	緑
ほのおのパンチ	2	6	0	0
かみなりパンチ	2	6	0	0
れいとうパンチ	2	6	0	0
あやしいかぜ	0	6	0	2
しねんのずつき	0	4	4	0
エアカッター	2	4	0	2
しんくうは	2	4	0	2
こごえるかぜ	0	6	0	2
ダイビング	2	4	2	0
れんぞくぎり	0	8	0	0
はたきおとす	4	4	0	0

ふいうち	0	6	2	0
トリック	0	4	4	0

キッサキシティの
ジム右上の民家

必要なかけら

わざ	赤	青	黄	緑
スピードスター	0	2	2	4
さわぐ	0	0	6	2
てだすけ	2	0	4	2
とっておき	0	0	0	8
いびき	2	0	4	2
うらみ	0	0	8	0
こうごうせい	0	0	2	6
でんじふゆう	0	2	4	2

サバイバルエリアの
横から登る高台

必要なかけら

わざ	赤	青	黄	緑
アイアンヘッド	6	0	2	0
アクアテール	6	0	0	2
いえき	4	0	2	2
がむしゃら	4	0	4	0
げきりん	6	0	2	0
げんしのちから	6	0	0	2
ころがる	4	2	0	2
シグナルビーム	2	2	2	2
だいちのちから	6	0	0	2
ダストシュート	4	2	0	2
たつまき	6	0	0	2
タネばくだん	4	0	0	4
てっぺき	4	2	2	0
とびはねる	4	0	2	2
どろかけ	4	4	0	0
ねっぷう	4	2	0	2
ばかちから	8	0	0	0