はじめに

ここでは私個人が遠近法について、趣味で、独学で、あるいは只の思いこみで考察した内容を偉そうに公開しています。
お断りしておきますが、「どうすればそれらしい遠近法で描けるか」に関する考察ではありません。遠近法の基本や消失点の意味・使い方などをある程度理解している事を前提に、「いかにして正確な遠近法を作図するか」に関する数学的考察を述べています。
よって数式が度々登場します。平方根や三角関数にアレルギー反応を示す方は、これ以上進まないほうが吉かと・・・。

目次

1. 水平線を引く
2. フカン・アオリ構図における水平線
3. ○点透視図法
4. いい加減に描く○点透視図
5. 市松模様を描いてみよう