

悪魔型ストラーフW (bis) /重装攻撃型

▶ 概要

▶ フルセット内訳

▶ 共通

▶ ノーマルのみ

▶ bisのみ

▶ コアユニット [DVL:wh.STRARF]

▶ 素体 [wh.悪魔型]wh.FL013

▶ 素体 [wh bis.悪魔型]wh bis.FL013

▶ コメント

概要

フルセット内訳

共通

- ▶ コアユニット[DVL:wh.STRARF]
- ▶ wh.GA4 “チーグル” アームパーツ
- ▶ wh.フルストゥ・グフロートゥ×2
- ▶ wh.フルストゥ・クレイン×2
- ▶ wh.アングルブレード×2
- ▶ wh.FL013 01スパイクアーマー#1
- ▶ wh.FL013 01スパイクアーマー#2
- ▶ wh.FL013 02スパイクアーマー#1
- ▶ wh.FL013 02スパイクアーマー#2
- ▶ wh.FL013 ガードシールド#1
- ▶ wh.FL013 ガードシールド#2
- ▶ wh.アングルブレード#1(装着)
- ▶ wh.アングルブレード#2(装着)
- ▶ wh.フルストゥ・クレイン#1(装着)
- ▶ wh.フルストゥ・クレイン#2(装着)
- ▶ wh.フルストゥ・グフロートゥ#1(装着)
- ▶ wh.フルストゥ・グフロートゥ#2(装着)
- ▶ ヘアパーツ：追加三角ジョイント
- ▶ ヘアパーツ：ツインテール
- ▶ ヘアパーツ：シニヨンキャップ
- ▶ wh bis . FL013 サーマルセンサー

ノーマルのみ

- ▶ 素体[wh.悪魔型]
- ▶ シュラム・RvGNDランチャー
- ▶ モデルPHCハンドガン・ヴズルイフ
- ▶ wh.FL013 胸部アーマー
- ▶ wh.DTリアユニットplus GA4アーム
- ▶ wh.GA2 “サバーカ” レッグパーツ L/R

上記リアパーツ・アーマー・アクセサリのフル装備時（ノーマル）

攻撃	防御	回避	命中	機動	耐熱	対スタン	対ダウン	耐水	総重量	総パーツ数	備考
110	260	-80	20	-30	0	50	10	0	30	17	打撃ダメージダウン Lv1

bisのみ

- ▶ 素体[wh bis.悪魔型]
- ▶ wh bis.ジレーザ ロケットハンマー
- ▶ wh bis.シュラム・リボルビンググレネードランチャー
- ▶ wh bis.モデルPHCハンドガン・ヴズルイフ
- ▶ wh bis.FL013 センサーブレード L/R
- ▶ wh bis.FL013 胸部アーマー
- ▶ wh.bis.DTリアユニットplus GA4アーム
- ▶ wh bis.GA2"サバーカ・ローカ"レッグパーツ L/R

上記リアパーツ・アーマー・アクセサリのフル装備時（bis）

攻撃	防御	回避	命中	機動	耐熱	対スタン	対ダウン	耐水	総重量	総パーツ数	備考
120	210	-40	30	-20	0	50	10	0	32	18	打撃ダメージダウン Lv1

コアユニット [DVL:wh.STRARF]

声優	オーナーの呼び方（下段ネタバレ反転）	備考
茅原実里	マスター・お兄ちゃん・お姉ちゃん 「 」	得意：短剣、ランチャー 苦手：機関銃、投刃、ナックル

括弧内の呼び方の発生条件はアチーブメントの達成。

素体 [wh.悪魔型]wh.FL013

LP	LP初期	SP	SP初期	攻撃	命中	回避	防御	機動	重装	暗視	水中	耐熱
	1600		200					(120)	(40)			

素体 [wh bis.悪魔型]wh bis.FL013

LP	LP初期	SP	SP初期	攻撃	命中	回避	防御	機動	重装	暗視	水中	耐熱
	1600		200					(120)	(50)			

コメント

- ▶ 「通常よりも思考を重視」とある通り、初めから妙に距離感が良い...気がする。遠距離型にしやすいのでは？ -- (名無しさん) 2007-06-09 15:08:07
- ▶ 勝利時に誉めると高感度up。
敗北時に叱るとdown、誉める、無難だと変化無しっぽいです。 -- (名無しさん) 2007-06-18 03:53:08
- ▶ メンテナンス表示時に「どうして勝てないんだ。きっとカスタマイズが悪いんだ」と言う感じのセリフが出てきて「そうかもな、ごめん」を選ぶと高感度が落ちました・・・ -- (名無しさん) 2007-06-21 00:18:13
- ▶ 「うー、どうして勝てないんだろ。あんたのセッティングに問題があるんじゃない？」
って台詞と
・そうかもな、すまん
・まずは自分の実力を反省しろ！
・神姫の実力の問題があるんだよ
との三択が。
だめだろうな、と思いながらも真ん中を選ぶと
「反省って何？」
まるでボクだけが悪いみたいな言い方だね
「実力不足もないことはないだろうけどさ！」
で高感度ダウン。 -- (名無しさん) 2007-07-15 19:34:41
- ▶ ステータス確認したら5敗だったからそのメッセなのかな？ -- (名無しさん) 2007-07-15 19:36:17
- ▶ ということは、「神姫の実力～」があたりかな？ -- (名無しさん) 2007-07-17 18:53:39
- ▶ 「神姫の実力～」で好感度アップみたいです -- (名無しさん) 2007-07-22 17:12:46
- ▶ そうかもなスマンで『そんなことないよ僕がんばる』みたいな感じで大幅アップしました！ -- (s) 2008-02-27 15:23:48

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿

[すべてのコメントを見る](#)