

セットアップ

新しく神姫を組み立てるには、以下のものが必ず必要となる。

[コアユニット 1個、素体ボディ 1個、CSC 3個]

詳しくは武装神姫バトルロンドのマニュアルを参照。

コア及び素体は初回ログインで入手できる**フブキ**1体を除き、

神姫ショップでの購入及び市販フィギュアに付属の[アクセスコード \(関連項目参照\)](#)にて入手可能。

- ▶ コア...種類ごとに性格や戦い方の好み、得意武器・不得意武器が決められている。
- ▶ 素体...種類ごとに基本性能が決められている。
- ▶ CSC...種類ごとに異なる能力修正を素体に与える。

- ▶ [コアユニット](#)
- ▶ [素体](#)
- ▶ [CSC\(コアセットアップチップ\)](#)
- ▶ [神姫の命名について](#)
 - ▶ [文字数制限](#)
 - ▶ [禁止ワードA](#)
 - ▶ [禁止ワードB](#)
- ▶ [コメント](#)

コアユニット

種類	声優	オーナーの呼び方 (下段 ネタバレ反転)	武器相性
AGL:ARIVAL	阿澄佳奈	マスター・ご主人様・お姉様 「 」	得意:ランチャー、機関銃 苦手:ナックル
AGL:bk.ARIVAL			得意:大剣、機関銃 苦手:小銃、投刃
DVL:STRARF	茅原実里	マスター・お兄ちゃん・お姉ちゃん 「 」	得意:剣、大剣(攻 命) 得意(命中):短銃 苦手:ナックル、オブジェ
DVL:wh.STRARF			得意:短剣、ランチャー 苦手:機関銃、投刃、ナックル
DOG:HOWLING (リペイント版共通)	喜多村英梨	マスター・ご主人様・お嬢様 「 」	得意:ナックル、大剣 苦手:短銃、短剣、投刃

CAT:MAOCHAO (リペイント版共通)	橋本まい	ご主人様・お兄ちゃん・ お姉ちゃん 「 」	得意:ナックル 苦手:短銃、ランチャー
RBT:WAFFEBUNNY	笹川亜矢奈	マスター・隊長・お嬢様 「 」	得意:短剣、短銃、機関銃 苦手:剣、大剣
KNI:XIPHOS	沢城みゆき	マスター・王子・姫 「 」	得意:剣、長槍、斧 苦手:短銃、機関銃、オブ ジェ
KNI:bk.XIPHOS			得意:剣、斧、鞭 苦手:報告待ち
SAM:BENIO	門脇舞以	主(あるじ)・殿(との)・奥 方様 「 」	得意:剣 得意(命中):大剣、長槍 苦手:ランチャー、投刃、オ ブジェ
SAM:bk.BENIO			得意:剣、爆弾 苦手:銃、楽器、魔法
SNT:TSUGARU (リペイント版共通)	釘宮理恵	マスター・オーナー・お 姉ちゃん 「 」	得意:小銃 得意(命中):ランチャー 苦手:大剣、斧、ナックル
FLO:ZYRDARYA	小林沙苗	オーナー・ご主人様・マ マ 「 」	得意:投刃 苦手:短剣、大剣、斧
FLO:bk.ZYRDARYA			得意:短剣、斧 得意(ダメージ):弓、投刃 苦手:素手、ナックル
SED:JUVISY	名塚佳織	マスター・お兄様・お姉 様 「 」	苦手:剣
SED:bk.JUVISY			得意:短剣、短銃 苦手(ダメージ):剣 苦手(命中):大剣
CAN:FORTBRAGG	柚木涼香	隊長・マスター・お嬢様 「 」	大得意:ランチャー 得意:短銃、機関銃 苦手:剣、投刃
CAN:cd.FORTBRAGG			得意:重火器系ダメージ アップ 苦手(命中):刀剣類(槍以 外)

SEI:EUKRANTE	加藤英美里	マスター・兄さん・姉さん 「 」	得意:短銃、ランチャー、短剣、剣、ナックル 苦手:大剣、斧、小銃、機関銃、オブジェ
SEI:bk.EUKRANTE			得意:剣、大剣、斧、槍 苦手:短剣、ナックル、爆弾、投刃、小銃、機関銃
MER:IANEIRA	井上麻里奈	マスター・ご主人様・お嬢さん 「 」	得意:長槍 得意(命中):剣、短銃、ランチャー 得意(ダメージ):杖、楽器 苦手:大剣、斧、ナックル
MER:bk.IANEIRA			得意:ランチャー、楽器 得意(命中):投刃 得意(ダメージ):オブジェ 苦手:槍、短剣、ナックル、機関銃
DOL:WAFFEDOLPHIN	清水香里	オーナー・リーダー・お嬢様 「 」	得意:爆弾、小銃、機関銃、ランチャー 苦手:大剣、投擲(オブジェ)、斧、長槍
TIG:TIGRIS	植田佳奈	オーナー・あんちゃん・姐さん 「 」	得意:剣、大剣、ナックル、斧 苦手:銃全般、投刃(致命)
CAL:VITULUS	桃井はるこ	オーナー、ご主人様、お姉様 「 」	大得意:短銃、機関銃、ランチャー 苦手:格闘系
BUI:GRAPPRAP	生天目仁美	オーナー・親方・ねーさん 「 」	得意:ナックル、オブジェ、投刃、爆弾 苦手:射撃全般
HST:ACH	堀江由衣	マスター・アニキ・アネキ 「 」	得意:小銃、機関銃、ランチャー 苦手:投擲全般
HST:st.ACH			得意:剣、槍、長柄 苦手:特殊武器(楽器、杖)

HMT:YDA	田村ゆかり	ご主人様・お兄様・お姉様 「 」	得意:大剣 苦手:ランチャー、爆弾 苦手(ダメージ):杖
HMT:st.YDA			得意:大剣、投刃(攻 命) 苦手:斧、槍
BTF:SCHMETTERLING	野川さくら	マスター・マネージャー・おねえちゃん 「 」	得意:短銃、楽器、杖、爆弾 苦手:打撃全般
PNZ:MURMELTIER	浅野真澄	マイスター・隊長殿・お嬢様 「 」	得意:ナックル 得意(命中):短銃、ランチャー、オブジェ 苦手:打撃武器(ナックル以外)
PNZ:dw.MURMELTIER			得意:短銃、小銃、機関銃、ランチャー、爆弾 苦手:近距離戦(打撃武器?)
FHT:ASUKA	藤田咲	ご主人様・お兄様・お姉様 「 」	得意:剣、機関銃、爆弾、長弓 苦手:打撃武器全般(剣以外)
FHT:nf.ASUKA			得意:剣、機関銃、爆弾 苦手:弓?
FRA:ZELNOGRARD	白石涼子	オーナー・教官・お姉ちゃん 「 」	得意:爆弾、短銃、小銃、機関銃 苦手:打撃武器(短剣以外?)
FRA:cd.ZELNOGRARD			得意:重火器系命中アップ 苦手:打撃全般、投擲、オブジェ
BET:	津田美波		得意: 苦手:
STB:	Jenya (ジェーニャ)		得意: 苦手:
SCP:GRAFFIAS	本田貴子	マスター・坊や・お嬢	得意: 苦手:

BAT:VESPELIO	沼倉愛美	マスター・ご主人様・姉貴	得意:ナックル、短銃、投刃 苦手:機関銃、爆弾、楽器
WAL:ALTLENE	中島愛	マスター・ご主人様・お姉様 「 」	得意:剣、大剣、槍 苦手(ダメージ):短銃、小銃、機関銃
WAL:ALTINES	水橋かおり	マスター・兄ちゃん・姉ちゃん 「 」	得意:剣、短剣、大剣、槍 苦手(命中):機関銃、ランチャー
EGT:BABYRAZZ	平野綾	マスター・リーダー・姉ちゃん 「 」	得意:楽器、杖 苦手:打撃系
VLN:SHARATANG	高垣彩陽	マスター・マエストロ・お姉様 「 」	得意:楽器、長弓 苦手:打撃系(ダメージ?)
HHD:GABRINE	小林ゆう		得意: 苦手:
NTF:RENGE	金田朋子		得意: 苦手:
AGC:WERKSTRA	戸松遥	マスター・ご主人様・お姉様 「 」	得意:短剣、小銃 苦手:大剣、斧、機関銃、ランチャー
AGC:bk.WERKSTRA			得意:射撃系(命中?) 苦手:打撃系
DVS:VALONA	豊崎愛生	オーナー(オーナー)・おにいたん・おねえたん 「 」	得意:ナックル、大剣、短銃も? 苦手:機関銃、ランチャー、投刃(すべて命中?)、弓
DVS:wh.VALONA			報告待ち
SST:HARMONY GRACE	大久保瑠美	マスター・ご主人様・お姉さま 「 」	得意:銃器(ランチャー?)、楽器、杖 苦手:槍、長柄、ナックル
NRS:BRIGHT FEATHER	原由実		得意:剣、槍、長槍 苦手:

FRT:PARTIO	日向ゆきこ		得意:短剣、短銃 苦手:
SQR:POMOCK	さとう実琴		得意:ナックル、斧 苦手:
CHS:KOHIRU	後藤麻衣	マスター・お兄ちゃん・ お姉ちゃん 「 」	得意:短剣、剣 苦手:
SPN:MERIENDA	東山奈央		得意:大剣、ランチャー 苦手:
AGL:ARNVAL Mk.2	阿澄佳奈	マスター・ご主人様・お 姉様 「 」	得意:大剣、機関銃、ラン チャー 苦手:投刃、オブジェ、爆弾
DVL:STRARF Mk.2	茅原実里	マスター・チーフ・姉さ ん 「 」	得意:剣、短剣、大剣、素手、 ナックル 苦手:投擲、魔法、音響
NJA:FUBUKI	福井裕佳梨	オーナー・主・姫 「 」	得意:剣、投刃 苦手:大剣、短銃、小銃、ラ ンチャー 大苦手:機関銃
NJA:MIZUKI	福井裕佳梨	オーナー・兄者・姉者 「 」	得意:剣、投刃 苦手:???

- ▶ 「xx.」が名称の先頭に付くのはリペイント版コア。ノーマル版とは戦い方の好み、武器の得手不得手が異なる。
 - ▶ コア専用の装備に関する制限、[アチーブメント](#)、声優（[セリフ](#)や呼称）はリペイント版も変わらない。
 - ▶ ただし、同じ声優でもリペイント版ではないコアも存在する(NJA:FUBUKI / MIZUKI など)。
 - ▶ また、前述の武器の得手不得手の違いのため、武器の取り扱いに関する会話だけは異なる。
 - ▶ リペイント版でもハウリン、マオチャオ、ツガルの3体は通常版とコアが同じ。
- ▶ オーナーの呼び方は、コア専用[アチーブメント](#)の達成で追加される。(ネタバレ防止のため、下段に反転して記載/成長限界・50勝の順)
- ▶ オーナーの呼び方は、神姫との親密度が上がるとイベントが発生し、以降「カスタマイズ」「呼称変更」で変更可能になる。
 - ▶ 変更後72時間以内は再度変更出来ないが、何度でも変更できる。
 - ▶ リペイント版含む同一コアを呼称の追加後にセットアップした場合、追加呼称は最初から選択可能。
- ▶ 武器相性は神姫の会話イベント及びセットアップ(インベントリ)で確認できたもののみを記載。
 - ▶ セリフを読むだけでも、得意・不得意によるダメージ・命中の補正が分かったり、具体的な武器名は表記されていないが、補正を示唆されているものもある。
 - ▶ 全武器の得意・不得意を説明してくれるわけではないが、覚悟があるなら[ネタバレ注意 セリフ集](#)も参照。
 - ▶ 「得意武器だが威力だけ上がり命中は下がる」「苦手武器だが命中だけ下がり威力は上がる」というパターンも実際にあるので、記載データがすべてではない。

素体

第1弾・第2弾	LP	LP初期	SP	SP初期	攻撃	命中	回避	防御	機動	重装	暗視	水中	耐熱
天使型	(1)	1600	(3)	200	(2)	(4)	(5)	(1)	(120)	(40)			
天使型bk		1800		150					(120)	(50)			
天使型bk tr2.		1800		200					(120)	(50)			
悪魔型	(3)	1800	(1)	150	(5)	(1)	(1)	(5)	(80)	(70)			
悪魔型wh		1600		200					(120)	(40)			
悪魔型wh bis.		1600		200					(120)	(50)			
犬型	(5)	2000	(1)	150	(3)	(3)	(3)	(4)	(100)	(50)			
犬型Re		1800		200					(100)	(40)			
猫型	(3)	1800	(3)	200	(4)	(3)	(3)	(4)	(100)	(50)			
猫型Re		1600		150					(100)	(40)			
兔型	(3)	1800	(1)	150	(3)	(6)	(4)	(1)	(100)	(40)			
第3弾・第4弾	LP	LP初期	SP	SP初期	攻撃	命中	回避	防御	機動	重装	暗視	水中	耐熱
騎士型	(3)	2000	(1)	150	(6)	(1)	(3)	(3)	(80)	(50)			
騎士型B		1600		150					(80)				
侍型	(3)	1800	(3)	200	(3)	(5)	(5)	(1)	(80)	(40)			
侍型B		1600		200					(100)				

サンタ型(BX)	(1)	1600	(3)	200	(3)	(3)	(5)	(2)	(120)	(40)			
花型	(1)	1600	(6)	300	(2)	(3)	(3)	(1)	(100)	(30)			
花型B		1600		200					(140)	(50)			
種型	(1)	1600	(3)	200	(3)	(3)	(1)	(6)	(80)	(50)			
種型B		2200		150					(60)	(50)			
砲台型	(3)	1800	(1)	150	(3)	(6)	(3)	(4)	(60)	(50)			
砲台型cd		1600		200					(60)	(50)			
第5弾・第6弾	LP	LP初期	SP	SP初期	攻撃	命中	回避	防御	機動	重装	暗視	水中	耐熱
セイレーン型	(1)	1600	(1)	150	(3)	(5)	(5)	(1)	(120)	(50)			
セイレーン型bk		1800		200					(100)	(40)			
マーメイド型	(1)	1600	(3)	200	(4)	(3)	(3)	(3)	(100)	(40)			
マーメイド型bk		1600		150					(100)	(50)			
イルカ型	(3)	1800	(2)	150	(3)	(3)	(1)	(1)	(80)	(50)			
寅型	(3)	1800	(1)	150	(6)	(3)	(1)	(4)	(100)	(50)			
丑型	(3)	1800	(1)	150	(4)	(5)	(3)	(3)	(80)	(50)			
建機型	(5)	2000	(2)	150	(4)	(1)	(1)	(3)	(60)	(80)			
第7弾・第8弾	LP	LP初期	SP	SP初期	攻撃	命中	回避	防御	機動	重装	暗視	水中	耐熱
HST型	(2)	1800	(2)	200	(3)	(5)	(3)	(1)	(120)	(50)			

HST型st		1800		150						(100)	(50)			
HMT型	(2)	1800	(1)	150	(5)	(1)	(4)	(2)		(120)	(50)			
HMT型st		1800		200						(100)	(50)			
蝶型	(1)	1600	(5)	250	(1)	(2)	(3)	(1)		(80)	(35)			
戦車型	(2)	1800	(1)	150	(7)	(1)	(1)	(1)		(80)	(70)			
戦車型dw		2000		150						(80)	(50)			
戦闘機型	(2)	1800	(2)	200	(2)	(2)	(5)	(1)		(100)	(50)			
戦闘機型nf		1800		200						(120)	(50)			
火器型	(1)	1600	(2)	200	(2)	(5)	(2)	(1)		(80)	(50)			
火器型cd		1800		150						(60)	(50)			
第9弾・第10弾	LP	LP初期	SP	SP初期	攻撃	命中	回避	防御		機動	重装	暗視	水中	耐熱
カプト型		1800		200						(100)	(75)			
クワガタ型		1800		200						(120)	(70)			
サソリ型		2000		150						(80)				
コウモリ型		1800		150						(120)	()			
第11弾	LP	LP初期	SP	SP初期	攻撃	命中	回避	防御		機動	重装	暗視	水中	耐熱
戦乙女型アルト レーネ		1600		200						(60)	(50)			
戦乙女型アルトア イネス		1500		250						(100)	(35)			

第12弾	LP	LP初期	SP	SP初期	攻撃	命中	回避	防御	機動	重装	暗視	水中	耐熱
エレキギター型		1500		250					(120)	(30)			
ヴァイオリン型		2000		200					(80)	(40)			
第13弾	LP	LP初期	SP	SP初期	攻撃	命中	回避	防御	機動	重装	暗視	水中	耐熱
ヘルハウンド型		1700		150					(100)	(40)			
九尾の狐型		1500		250					(140)	(30)			
ライトアーマー第1弾	LP	LP初期	SP	SP初期	攻撃	命中	回避	防御	機動	重装	暗視	水中	耐熱
天使コマンド型	(1)	1600	(2)	200	(3)	(3)	(3)	(3)	(120)	(40)			
天使コマンド型bk		1800		200					(120)	(40)			
悪魔夢魔型	(3)	1800	(1)	150	(5)	(1)	(5)	(1)	(100)	(40)			
悪魔夢魔型wh		1800		150					(60)	(40)			
ライトアーマー第2弾	LP	LP初期	SP	SP初期	攻撃	命中	回避	防御	機動	重装	暗視	水中	耐熱
シスター型		1800		200					(80)	(40)			
ナース型		2200		200					(80)	(40)			
ライトアーマー第3弾	LP	LP初期	SP	SP初期	攻撃	命中	回避	防御	機動	重装	暗視	水中	耐熱
フェレット型/FRT proto.		1800		200					(100)	(40)			
フェレット型/FRT		1500		200					(100)	(35)			
リス型/SQR proto.		1800		150					(100)	(50)			

リス型/SQR		1700		150					(100)	(40)			
ライトアーマー第4弾	LP	LP初期	SP	SP初期	攻撃	命中	回避	防御	機動	重装	暗視	水中	耐熱
管型/CHS		1500		150					(100)	(40)			
スプーン型/SPN		1500		200					(120)	(40)			
Mk.2 __	LP	LP初期	SP	SP初期	攻撃	命中	回避	防御	機動	重装	暗視	水中	耐熱
天使型Mk.2		1600		200					(120)	(40)			
悪魔型Mk.2		1800		150					(90)	(60)			
忍者型	LP	LP初期	SP	SP初期	攻撃	命中	回避	防御	機動	重装	暗視	水中	耐熱
忍者型フブキ	(1)	1600	(3)	200	(1)	(5)	(5)	(1)	(110)	(30)			
忍者型ミズキ	(1)	1600	(5)	250	(1)	(2)	(6)	(1)	(120)	(30)			
オンライン専用	LP	LP初期	SP	SP初期	攻撃	命中	回避	防御	機動	重装	暗視	水中	耐熱
エレガンスホワイト		2100		250					(100)	(50)			
エレガンスブラック		1600		200					(120)	(40)			
バンテージブラック		1600		200					(60)	(50)			

- ▶ アルトレネ素体は2010年6月3日以前及び6月15～16日に、
アーンヴァルMk.2及びストラフMk.2素体は2010年8月20日16:30～30日18:00にセットアップした場合、
不具合により表記と実性能が異なっている。

+ 当時の実際の性能、および期間中にセットアップしていた場合

- ▶ それぞれの性能に応じて初期値・センス(LVUPによる上昇値の期待度)が異なる。
- ▶ [公式チャート](#)を見る限り、同じ や などの中でも若干の差異がある模様。
 - ▶ 重装/機動以外のカッコ内の数字は公式チャートを数値化しただけなので、センス等ではない(確定情報ではない)。
 - ▶ 重装/暗視/水中/耐熱/機動は数値化されており、CSCの影響は受けるが、レベルアップの影響は受けない。

重装の値は、装備重量に影響を与えないステージでのバトルログの重装評価が、 に変化する目安。

- ▶ 重装/機動のカッコ内の数字は有志による検証結果で、公式発表されたものではない。
- ▶ 公開されているマスターブックの数字とは差があるため、どちらの数字を信用するかは個々の判断に任せられる(1.2弾及び忍者型)

[上へ戻る](#)

CSC(コアセットアップチップ)

種類	レアリティ	能力	入手方法
ルビー		攻撃	所持素体×1で自動入手 CSCパック/スタンダード1/スタンダード2 2GEMと交換
サファイア		命中	所持素体×1で自動入手 CSCパック/スタンダード1/スタンダード2 2GEMと交換
エメラルド		回避	所持素体×1で自動入手 CSCパック/スタンダード1/スタンダード2 2GEMと交換
トパーズ		防御	所持素体×1で自動入手 CSCパック/スタンダード1/スタンダード2 2GEMと交換
ラピスラズリ		攻撃・防御	CSCパック/スタンダード2/アッパークラス1/アッパークラス2 2GEMと交換
ガーネット		攻撃・命中	CSCパック/アッパークラス1/アッパークラス2 「『COOL』が500ポイント以上で勝利する」達成 2GEMと交換
ブラッドストーン		命中・回避	CSCパック/スタンダード2/アッパークラス1/アッパークラス2 「『CUTE』が500ポイント以上で勝利する」達成 2GEMと交換

アクアマリン		水中性能	CSCパック/アッパークラス1/アッパークラス2 「『COMICAL』が500ポイント以上で勝利する」達成 2GEMと交換
ペリドット		暗視性能	CSCパック/アッパークラス2/レア1 「『COOL』が1000ポイント以上で勝利する」達成 10GEMと交換
オニキス		ライフ	CSCパック/スタンダード2/アッパークラス2/レア1 10GEMと交換
アメジスト		スキル	CSCパック/アッパークラス1/レア1 「『COMICAL』が1000ポイント以上で勝利する」達成 「オーナーグレードがSilverになる」達成 10GEMと交換
マラカイト		機動力	CSCパック/アッパークラス1/レア1 「『CUTE』が1000ポイント以上で勝利する」達成 10GEMと交換
ジルコン		重装性能	CSCパック/アッパークラス1 20GEMと交換
オパール		複数の環境性能 (水中・暗視・重装)	CSCパック/アッパークラス1/レア1 20GEMと交換
ジェード		対スタン・一部の能力センス	20GEMと交換
アンバー		対ダウン・一部の能力センス	20GEMと交換
ダイヤモンド		複数の能力センスの低下 (ライフ・スキル・攻撃・命中・防御・回避) CSCの消耗を抑える(成長限界の上昇)	CSCパック/アッパークラス1/アッパークラス2/レア1 「オーナーグレードがGoldになる」達成 50GEMと交換
ムーンストーン		多くの能力センス (攻撃・命中・防御・回避)	CSCパック/アッパークラス2/レア1 50GEMと交換
ブラックオパール		ライフ・スキル	50GEMと交換

キャッツアイ		機動力・一部の能力センス	50GEMと交換
--------	--	--------------	----------

- ▶ 代表的な能力の他にも、一部のセンスが上昇することがある。
 - ▶ 反動でセンスが低下したり、センス上昇が得られないこともある。
- ▶ 各CSCの所有限界は、セットアップしているものも含め、255個まで。
- ▶ CSCパックおよび【「～」達成】と書いてあるものは、[アチーブメント](#)での入手方法、CSCパックに対応するアチーブメントは当該項を参照。
- ▶ 【×GEMと交換】は、[GEM/アイテム交換](#)でCSCとの交換に必要なGEM数。

[上へ戻る](#)

神姫の命名について

文字数制限

名前は2文字以上16文字以内で付ける。
1文字、あるいは17文字以上だと

入力された値が間違っているようです。
入力された値をご確認ください。

とメッセージが表示され受け付けられない。
1文字名にしたい場合は空白を入れればOK。

禁止ワードA

神姫の名前に使用できない禁止ワードが複数設定されている。
これを使おうとすると、神姫がいやがる反応を見せた後

不適切な表現が使用されています。

とメッセージが表示され受け付けられない。

禁止ワードB

以下のようなワードも名前に使用できないようになっている。
これを使おうとすると、神姫がいやがる反応を見せた後

特別な名前として登録されています。
他の名前にしてください。

とメッセージが表示され受け付けられない。

- ▶ 「コナミ」
- ▶ 「神姫」
- ▶ 「神 姫」
- ▶ 「オーナー」
- ▶ 「マスター」

オリジナルモデルと同一名のもの(フブキ、アーンヴァルなど)

▶ 「吹雪」「ふぶき」「バツフェバニー」「ベニオ」「津軽」「KONAMI」のように表記が違う場合はOK。

[上へ戻る](#)

コメント

- ▶ アルトレネの素体性能は酷すぎるな
攻撃当てに行く途中で死ぬのが日常 -- (名無しさん) 2011-01-16 02:08:34
- ▶ アルトレネの素体は攻撃と命中意外にどのCSCを入れてもムダですね
そのくらい元々のセンスが酷いので平均的な性能にするのは不可能かと
まずフルセットで買ってはいけない神姫だと思います。
武装についてくるコアパーツにエレガンスホワイトを合わせたほうがいいです。

実際、どんなにLvが上でも相手がアルトレネなら
ちょっと機動のいい神姫にライフル系でも持たせておけば楽勝で勝てますしねw
まさにカモとして狩られるために生まれた神姫ですね^^ -- (名無しさん) 2011-01-16 23:50:46
- ▶ ちょっと言いすぎ、CSCはブラッドストーン2個とマラカイト1個にすれば、だいぶ良くなる。 -- (名無しさん)
2011-01-19 04:43:42
- ▶ bk.ARNVAL、得意武器は"大剣と機関銃"となっているが
機関銃は問題ないが、大剣では射程120の物を持たせても、60くらいの近距離レンジで戦おうとする。
その結果、近距離での適正が極端に低いようでパシュミナにすらホトンド当たらない。
近距離レンジでの適正を鍛えれば・・・とも思うがそれでも伸びしろが心配。
むしろ優秀な中距離レンジの適正を潰してまでやるこっちゃ無いと思うので、素直に機関銃で中距離が良いと思
う。
どんなに機関銃で中距離適正を上げて、打撃武器を持たせると近距離まで突っ込むので、打撃=近距離という何
らかの強固な関連付けがされている様子。 -- (名無しさん) 2011-01-21 03:20:19
- ▶ 確かにデータを見るとアルトレネの性能ひどいな。LP・回避・防御・機動全てが っって四重苦じゃないか... -- (名無しさん) 2011-02-07 21:01:11
- ▶ ここでカモ云々はやめてほしいな・・・

ところでガブリーヌと蓮華、パーティオとポモックの色ってどうします？ -- (名無しさん) 2011-02-14 00:45:49
- ▶ 移動スキルもなしに機動をただあげた程度じゃ逆に移動スキル+移動ダウン武器+引き寄せ武器のいいカモだっ
たけどね。

名前欄の色だったら、パーティオは紫、ポモックは茶色とかどうでしょう？
どっちもまだないと思う。 -- (名無しさん) 2011-03-30 23:25:28
- ▶ コアユニットと素体一覧の
ブライツフェザーとハーモニーグレイスの順序が逆だと思います。
フィギュア連動ページにあるアクセスコードの順番では
ブライツフェザーの次にハーモニーグレイスが来ているので... -- (名無しさん) 2011-03-31 06:01:36
- ▶ のコメントをした者です。
ゲーム内のリストではハーモニーグレイス ブライツフェザーの順になっているのですね。

小さな事ではありますが順番は大事だと思うので
運営に報告しておきます。 -- (名無しさん) 2011-03-31 20:02:10

▶ レスありがとう。詳細はこれです+ . (. .) . + <http://e29.mobi/> -- (わかりません) 2011-12-29 12:18:51

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿

[すべてのコメントを見る](#)